

Link do produktu: <https://www.it7.pl/ratchet-and-clank-all-4-one-p-7299.html>



RATCHET & CLANK ALL 4 ONE

Cena	120,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS3-GU0678
Producent	Brak

Opis produktu

Ratchet & Clank: All 4 One to pierwsza odsłona popularnej serii trójwymiarowych platformówek, opowiadających o przygodach Ratcheta i Clanka, nastawiona przede wszystkim na rozgrywkę w trybie kooperacji. Opracował ją nowy zespół Insomniac Games, zlokalizowany w Północnej Karolinie.

Akcja *All 4 One* osadzona została dwa lata po wydarzeniach znanych z *A Crack in Time*. Po tym, jak Kapitan Qwark zasiadł wreszcie na fotelu Galaktycznego Prezydenta, Ratchet i Clank wpadają w kolejne kłopoty. Ich źródłem okazuje się ponownie Dr Nefarious. Okazuje się, że nowy plan opanowania świata zawiódł, budząc w efekcie życie w potężnej i tajemniczej maszynie. Ratchet i Clank chcąc, nie chcąc, jeszcze raz spieszą z ratunkiem. Dokonują tego we współpracy ze swym największym wrogiem, a także Kapitanem Qwarkiem, którego stanowisko w obliczu niebezpieczeństwa wydaje się bardzo zagrożone.

W *Ratchet & Clank: All 4 One* gracze wcielają się nie tylko w Ratcheta i Clanka. Znany i lubiany duet otrzymuje bowiem wsparcie od Kapitana Qwarka i Dr Nefariousa. Każdy z nich dysponuje indywidualnymi umiejętnościami, niezwykle pomocnymi podczas kooperacyjnych akcji. Wśród tych ostatnich można wymienić przejażdżkę niestabilnymi platformami, przelot na linie, wspólne otwieranie przejść lub też korzystanie z broni pozwalającej wystrzeliwać poszczególnych bohaterów na wyżej położone półki. W grze powracają fragmenty strzelankowe, jednakże ich liczba jest mniejsza niż w poprzednich odsłonach serii.

Pokonując większe niż w poprzednich częściach plansze bohaterowie muszą ze sobą współpracować przy rozwiązywaniu mniej lub bardziej wyszukanych łamigłówek, przypominających te znane z serii platformówek *LEGO*. Orientację ułatwia oddalona kamera, prezentująca rozgrywkę z takiej perspektywy, by każdy z jej uczestników mógł doskonale wiedzieć, co się dzieje. Dodatkową pomocą jest system kolorów – akcje każdego z bohaterów oznaczone są inną barwą, dzięki czemu wiemy np. kto namierzył którego przeciwnika.

Gra daje możliwość jednoczesnej zabawy maksymalnie czterech osobom – zarówno przez Sieć, jak i przy jednej konsoli. Gracze mogą dołączyć do zabawy i opuścić ją w każdym momencie. W drugim przypadku rolę żywych towarzyszy przejmuje wówczas konsola.