

Link do produktu: <https://www.it7.pl/ratchet-and-clank-nexus-p-7186.html>

RATCHET & CLANK NEXUS

Cena brutto	120,00 zł
Cena netto	120,00 zł
Numer katalogowy	PS3-GU0665
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Ratchet & Clank: Into the Nexus to trójwymiarowa platformówka utrzymana w klimacie science-fiction. Wyprodukowało ją studio Insomniac Games, czyli zespół, który odpowiadał również za większość poprzednich odsłon cyklu.

Kampania rozpoczyna się od nieudanej próby przetransportowania złych bliźniaków Vendry oraz Neftina do więzienia Vartrax. Podwładni złoczyńców odbijają swoich szefów, przy okazji uszkodzając statek Ratcheta i Clanka. Co gorsza, wszystko to ma miejsce w najniebezpieczniejszym fragmencie galaktyki. Bohaterowie będą musieli znaleźć sposób wydostania się z nieprzyjaznego sektora. Przy okazji zmuszeni zostaną również do zneutralizowania zagrożenia mogącego zniszczyć cały wszechświat.

Ratchet & Clank: Into the Nexus stanowi powrót do nastawionych na kampanię solo korzeni cyklu. Zabawa sprowadza się więc głównie do samotnej eksploracji rozległych map, pokonywania przeszkód i walce z tłumami wrogów. Powróciły charakterystyczne elementy serii, czyli system umiejętności oraz możliwość modyfikowania i ulepszania każdego typu uzbrojenia. W starciach z przeciwnikami wykorzystujemy arsenał zawierający zarówno klasyczne bronie, jak i nowe zabawki. Do tej drugiej kategorii należy m.in. Nightmare Box. To pudełko wywołuje przerażenie u wrogów i zmusza ich do ucieczki lub ataku, odwracając tym samym uwagę od bohatera. Z kolei urządzenie nazwane Repulsor zawiesza nieprzyjaciela bezwładnie w powietrzu. Gracze otrzymują również dostęp do kilku typów granatów, w tym Vortex i Fusion. Pierwszy z nich wytwarza czarną dziurę, która podrywa przeciwników z ziemi, a drugi zadaje obrażenia na dużym obszarze.

Nie zabrakło również także bardziej zwariowanego uzbrojenia, w tym działka Winterizer. Wystrzeliwane przez tę broń pociski przeobrażają trafionych wrogów w śnieżne bałwany. Także podczas eksploracji poziomów wykorzystujemy również pomocne gadżety. Jednym z nich jest Grav Tether, potrafiący tworzyć portale umożliwiające błyskawiczne podróżowanie po mapie. Poza tradycyjnymi trójwymiarowymi poziomami, w *Ratchet & Clank: Into the Nexus* znalazły się również sekcje przypominające platformówki 2D, w których roi się od pomysłowych zagadek.