

Link do produktu: <https://www.it7.pl/ratchet-and-clank-rift-apart-p-7196.html>



# RATCHET & CLANK RIFT APART

|                  |            |
|------------------|------------|
| Cena             | 115,00 zł  |
| Czas wysyłki     | 24 godziny |
| Numer katalogowy | PS5-GU0002 |
| Producent        | Brak       |

## Opis produktu

*Ratchet & Clank: Rift Apart* to przygodowa gra akcji będąca kolejną odsłoną znanej serii zapoczątkowanej w 2002 roku na PlayStation 2. **Rift Apart opowiada o kolejnej przygodzie tytułowego duetu, który na skutek niefortunnego splotu wydarzeń trafia do alternatywnej rzeczywistości.** Tytuł jest ekskluzywem na konsolę PlayStation 5. Za jego opracowanie odpowiada firma Insomniac Games. Wydawcą jest Sony Interactive Entertainment.

### Fabula

Akcja *Rift Apart* ma miejsce po wydarzeniach ukazanych w [Into the Nexus](#). Głównymi bohaterami gry są, jak zawsze, Ratchet oraz jego mechaniczny towarzysz Clank. Podczas potyczki z Doktorem Nefariousem, największym wrogiem duetu, Ratchet przypadkowo niszczy urządzenie służące do podróży międzywymiarowej. Wskutek tego wydarzenia na świecie dochodzi do katastroficznych anomalii czasoprzestrzennych. **Alternatywne rzeczywistości zaczynają nakładać się na siebie, tworząc portale do innych wymiarów.** Do jednego z tych portali wpadają główni bohaterowie, trafiając w ten sposób do innego świata. Dość szybko okazuje się że wymiar ten jest dystopią rządzoną przez Doktora Nefariousa. **Bohaterowie łączą siły z Rivet, członkinią ruchu oporu przeciw szalonemu dyktatorowi.** Razem postanawiają obalić Nefariousa, zatrzymać anomalie i odnaleźć drogę powrotną do domu.

### Mechanika

Rdzeń rozgrywki *Rift Apart* pozostaje niezmieniony. **Dalej mamy tu do czynienia z trzecioosobową strzelanką z elementami platformowymi.** Walcząc z przeciwnikami i eksplorując poziomy zdobywamy śrubki, które możemy wydawać na nową broń. Zgodnie z duchem serii gracz ma do wyboru wiele rodzajów broni palnej, każda drastycznie różniąca się od pozostałych. Możemy korzystać między innymi z pistoletu plazmowego, dwururki, granatów rozpryskowych albo zraszaczy zmieniających wrogów w rośliny. **Poza Ratchetem będziemy także mieć okazję pokierować działaniami Rivet, na której drodze stoją inne poziomy i wyzwania.**

**Największą zmianą zawartą w *Rift Apart* jest znacznie zwiększona mobilność bohaterów.** Ratchet i Rivet mają dostęp do podwójnego skoku oraz kotwiczki przyciągającej ich do punktów zaczepnych. Do gry dodano także bieganie po ścianach oraz zryw, podczas którego protagoniści stają się na chwilę nietykalni. Na arenach znajdują się wyrwy w czasoprzestrzeni, których gracz może używać by teleportować się między określonymi miejscami i flankować wrogów. Nie zabrakło także walk z bossami, podczas których bohaterowie przelatują przez portale do innych światów, wielokrotnie zmieniając arenę bitwy.

**Dzięki zastosowaniu adaptacyjnych spustów kontrolera DualSense wiele broni posiada alternatywne tryby strzelania.** Przykładowo, częściowe wciśnięcie spustu skutkuje pojedynczymi, celniejszymi strzałami z pistoletu. Pełne wciśnięcie pozwoli nam strzelać automatyczną serią pocisków. Korzystając ze strzelby możemy częściowo wcisnąć spust by wystrzelić pocisk z jednej lufy lub wcisnąć go mocno i opróżnić obie lufy naraz, zwiększając obrażenia i czas przeładowania.

Zwiedzając poziomy w *Rift Apart* natrafiać będziemy na tak zwane wymiary kieszonkowe, stanowiące formę dodatkowych etapów. Choć nie wszystkie są wymagane, za ich ukończenie zdobywamy dodatkowe nagrody. Tytuł zawiera znaczną ilość opcjonalnej zawartości, takiej jak zagadki, areny na których musimy pokonać hordę przeciwników oraz wyzwania, podczas których kontrolujemy mechaniczne pojazdy.

### Tryby gry

*Rift Apart* zawiera wyłącznie tryb dla pojedynczego gracza.

---

## Kwestie techniczne

Oprawa audiowizualna *Rift Apart* sprawia piorunujące wrażenie. Odwiedzane przez gracza światy są piękne, niesamowicie szczegółowe i tętniące życiem. **Gra w pełni wykorzystuje możliwości PS5 i pozwala na częste i płynne przeskakiwanie między różnorodnymi krainami bez ekranów ładowania.** Dzięki zastosowanemu stylowi graficznemu tytuł do złudzenia przypomina animowany film. *Rift Apart* stosuje także trójwymiarowe audio, jeszcze bardziej zwiększające immersję.