

Link do produktu: <https://www.it7.pl/ratchet-gladiator-p-4277.html>



RATCHET: GLADIATOR

Cena brutto	69,00 zł
Cena netto	69,00 zł
Numer katalogowy	PS2-GU0479
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Ratchet: Deadlocked (na kontynencie europejskim tytuł brzmi *Ratchet: Gladiator*) jest czwartą grą z serii wirtualnych zręcznościówek, zapoczątkowanej w 2002 roku – wówczas bowiem ukazała się pozycja pt. *Ratchet & Clank* autorstwa pracowników firmy Insomniac Games. Rzecz jasna ponownie w rolach głównych obsadzono wielkouchego humanoidalnego stwora i zawsze towarzyszącego mu robota.

Wspomniani nierozłączni protagoniści dostają się do niewoli i aby oswobodzić się spod jarzma muszą wziąć udział w osobliwym widowisku z gatunku reality show, polegającym na brutalnej walce niczym w starożytnych pojedynkach rzymskich gladiatorów. Pierwszoplanowymi rywalami są prawdziwe gwiazdy niniejszego przedstawienia, czyli członkowie złowieszczego gangu Eksterminatorów. Zatem trzeba pokonać wszystkich zbirów, aby ostatecznie zwyciężyć i zagrać na nosie gospodarzowi programu – Gleemanowi Voxowi.

Zabawę w omawianym produkcie zorganizowano w sposób nieliniowy, więc założenia scenariusza możemy realizować de facto w dowolnej kolejności. Triumfy, odnoszone na rozbudowanych wirtualnych arenach, owocują przyznawaniem bonusowych rodzajów broni, typów pancerza etc. Warto zauważyć, iż każde narzędzie zagłady jest podatne na rozmaite ulepszenia, a wszystkie walki ubarwia głos komentatora.

Developerzy przygotowali nie tylko tryb single-player, lecz również pomyśleli o entuzjastach rozgrywki wieloosobowej. Przy pomocy jednej konsoli może rywalizować maksymalnie czterech użytkowników, natomiast dzięki połączeniu internetowemu ilość uczestników rośnie do ośmiu. Opcja multiplayer oferuje przykładowo system kooperacji, a partycypujący modyfikują wygląd sterowanych przez siebie postaci według uznania, aby odróżniały się one od innych.

Film: <http://www.youtube.com/v/924y33fa6qE%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **NIEMIECKI**

Multiplayer: **TAK**