



RECORE

Cena	30,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	XONE-GU0170
Producent	Brak

Opis produktu

Recore to **utrzymana w klimatach science fiction przygodowa gra akcji**, wydana m.in. na platformie PC i XONE. Opisywany tytuł jest efektem współpracy studia Comcept, założonego przez byłego pracownika Capcomu i współtwórcę takich marek jak [MegaMan](#), [Onimusha](#) oraz [Dead Rising](#) – Keijiego Inafune z ekipą Armature Studio, w skład której weszli twórcy równie kultowej serii [Metroid Prime](#).

Projektowany początkowo jako gra na wyłączność konsoli Xbox One, *Recore* ukazał się finalnie także na popularnych pecetach z systemem Windows 10. Co więcej, **jest to jedna z pierwszych produkcji wydanych w ramach programu Xbox Play Anywhere**, zgodnie z którym aby cieszyć się grą zarówno na konsoli, jak i komputerze, wystarczy kupić kopię na jedną z tych platform, zaś drugą otrzymujemy bez dodatkowych opłat.

Fabula

Fabula gry przedstawia dość ponurą wizję tego, w jakim kierunku zmierza ludzkość i jak może wyglądać jej koniec. **Podczas zabawy wcielamy się w Joule Adams, jedną z ostatnich przedstawicielek ludzkiej rasy, która po wielkim kataklizmie, jaki nawiedził Ziemię, została wysłana na odległą planetę Far Eden celem przygotowania nowego domu dla ludzkiej rasy.** Po wielu latach spędzonych w kriogenicznym śnie, nasza protagonistka budzi się i odkrywa, że nie wszystko poszło zgodnie z pierwotnymi założeniami. Władzę nad kolonią przejęła bowiem frakcja wrogo nastawionych robotów, których celem jest całkowite wyeliminowanie ludzkości. Okazuje się jednak, że **nie wszystkie maszyny palają bezgraniczną nienawiścią do ludzi, a jednym z wyjątków jest sympatyczny robot Mack**, który szybko staje się wiernym kompanem bohaterki. Celem owej dwójki staje się znalezienie sposobu na przywrócenie dawnego porządku w świecie i ocalenie wymierającej ludzkiej rasy.

Mechanika

Rozgrywka w *Recore* sprowadza się do eksploracji ogromnej planety, złożonej w większości z piaszczystych terenów pustynnych, a jej głównym celem jest naprawa maszyn terraformujących – a przy okazji odkrycie tajemnic skrywanych przez Far Eden. Sprowadza się to do **rozwiązywania zagadek wymagających zręczności i spostrzegawczości oraz walki z wrogo nastawionymi robotami.** Wśród nich znajdujemy zaś zarówno niewielkie maszyny, których pokonanie nie powinno nastręczać zbyt wielu problemów, jak i potężnych bossów, swoimi rozmiarami znacznie przewyższających bohaterkę i wymagających zastosowania odmiennych taktyk walki. Podczas rozgrywki Joule czyni użytek ze swojego karabinu ładowanego różnokolorową amunicją, która zadaje zwiększone obrażenia wrogom o odpowiedniej barwie, a także z umiejętności specjalnych swoich robotycznych towarzyszy.

Jednym z najważniejszych elementów mechaniki *Recore* i jednocześnie kluczem do sukcesu w grze jest umiejętne wykorzystanie zróżnicowanych możliwości napotkanych robotów. Każdy z nich posiada bowiem własne umiejętności, niezbędne do odkrywania kolejnych lokacji w grze, a także wyposażony jest w specjalny rdzeń świadomości. Urządzenie to możemy przenieść w korpus innej maszyny, zyskując unikalne zdolności, ale jednocześnie tracąc dostęp do tych, które wykorzystywane były przed zamianą.

Dodatkowo, prócz wspomnianego Macka, w toku rozgrywki spotykamy dwie inne przyjaźnie nastawione maszyny – podobnego do pajaka Setha oraz małpiego Duncana. Pierwszy jest wyjątkowo zwinny i niezastąpiony w eksploracji, drugi niezwykle potężny i przydatny w czasie walki. Swoistą **ciekawostką stanowi fakt, że poszczególne roboty w grze przedstawione zostały nie jako bezmyślne maszyny, ale jako obdarzone inteligencją oraz charakterem stworzenia, które potrafią uczyć się i zapamiętywać dotychczasowe przeżycia.** Dzięki temu w toku rozgrywki stają się coraz silniejsze i wykształcają nowe, przydatne umiejętności.

Kwestie techniczne

Wydane na platformie PC i XONE *Recore* odznacza się wysokiej jakości oprawą graficzną, utrzymaną w postapokaliptycznej stylistyce. Na szczególną uwagę zasługują towarzyszące nam stosunkowo często burze piaskowe, które nie są tylko i wyłącznie elementem o znaczeniu estetycznym. **Z każdą kolejną nawałnicą wygląd świata ulega bowiem zmianie, co może utrudnić nam orientację w terenie, a jednocześnie otworzyć dostęp do nieosiągalnych wcześniej obszarów mapy**, gdzie ukryte zostały cenne i przydatne przedmioty.