

Link do produktu: <https://www.it7.pl/red-dead-redemption-game-of-the-year-p-5391.html>

RED DEAD REDEMPTION GAME OF THE YEAR

Cena brutto	100,00 zł
Cena netto	100,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0486
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Red Dead Redemption to western, którego poprzednia część, *Red Dead Revolver*, ukazała się w 2004 roku na konsole Xbox i PlayStation 2. Druga część serii nie jest jednak w żadnej mierze kontynuacją, ale oddzielną historią rozgrywaną się w zupełnie innym okresie. Za stworzenie drugiej części odpowiada studio Rockstar San Diego, czyli jeden z oddziałów firmy, którą zwykliśmy kojarzyć przede wszystkim z serią *Grand Theft Auto*. Twórcy tej produkcji pracowali także przy wyścigach *Midnight Club* oraz świetnej symulacji tenisa stołowego *Table Tennis*.

Wcielamy się w byłego rzezimieszka, Johna Marstona, który musi odnaleźć się w brutalnym świecie Dzikiego Zachodu wkraczającego w XX wiek. Na prerii coraz częściej pojawiają się przedstawiciele rządu, za którymi nadciągają pierwsze oznaki uprzemysłowienia. Twórcy przygotowali iście epicką historię osadzoną w klasycznej konwencji westernu. Całość opowiada o schyłku niezwyklej ery Dzikiego Zachodu i ostatnich dniach wielkich rewolwerowców.

Tytuł jest kombinacją zapierających dech w piersiach krajobrazów i szybkiej akcji. Podczas zabawy poznajemy niuanse skomplikowanej fabuły, pełnej pobocznych wątków i dodatkowych zadań. Oczywiście wiele z nich bazuje na charakterystycznych scenach z filmów o podobnej tematyce, więc nieraz bierzemy udział przykładowo w widowiskowych pojedynkach lub gonitwach za pędzącym dylizansem. Poszczególne misje dostępne są w różnych rejonach obszernego, otwartego świata, oferującego dużą dozę swobody. Możemy zwiedzić wiele pomniejszych, charakterystycznych miasteczek, przepastne tereny prerii pełnej dzikiej przyrody i zwierząt, oraz pasma górskie z wąskimi przesmykami.

Podczas zabawy niejednokrotnie musimy użyć przypiętych do pasa rewolwerów – ten dziki świat pełen jest rozmaitych niebezpieczeństw, także w postaci innych ludzi. Nie do wszystkich napotkanych osób trzeba jednak od razu strzelać. Wirtualny Dzikie Zachód zamieszkuje mnóstwo charyzmatycznych osobników, z którymi warto zamienić kilka słów. Oprócz tego, podczas licznych konnych podróży musimy poradzić sobie z nieprzystępnością otaczającego nas surowego środowiska.

Gra wykorzystuje spore możliwości silnika RAGE, znanego chociażby z *Grand Theft Auto IV*. Dzięki niemu stworzono świetnie wyglądający, ogromny świat, pełen szczegółów i chociażby efektów atmosferycznych. Warto zwrócić uwagę także na zmieniającą się porę dnia i ładnie zrealizowane oświetlenie. Zabawę urozmaica klimatyczna ścieżka dźwiękowa.

Red Dead Redemption: Undead Nightmare to pudełkowy zestaw dodatków do przygodowej gry akcji *Red Dead Redemption*. Co ciekawe, kompilacja nie wymaga do poprawnego działania podstawowej wersji przygód Johna Marstona.

W skład *Undead Nightmare* wchodzić dodatki *Undead Nightmare Pack*, *Outlaws to the End Co-Op Mission Pack*, *Legends and Killers Pack*, *Liars and Cheats Pack*, a także zawartość aktualizacji *Multiplayer Free Roam*.

Najistotniejszym elementem zestawu, od którego wziął on zresztą nazwę, jest dodatek *Undead Nightmare Pack*. Głównym jego daniem jest nowa kampania dla pojedynczego gracza. Wcielając się w Johna Marstona szukamy w niej lekarstwa na trwającą właśnie plagę zombie. W walce z czterema typami nieumarłych robimy użytek z nowego rodzaju broni. Jest nim Blunderbuss (rodzaj skróconej strzelby), z którego strzela się resztkami ciał zombiaków. Na swej drodze spotykamy też zainfekowane zwierzęta, szczególnie niebezpieczne podczas pieszych wędrówek.

W dodatku nie zabrakło także nowych wyzwań, zadań i wydarzeń, jak choćby *Missing Persons*, w którym podejmujemy próbę odnalezienia i uratowania ludzi wykazujących jeszcze oznaki życia. Ponadto dla miłośników popularnych trybów wieloosobowych twórcy przygotowali opcję *Undead Overrun*, w której współpracujący gracze odpierają ataki kolejnych fal zombiaków.

Outlaws To The End Co-Op Mission Pack pozwala wziąć udział w sześciu nowych misjach wraz ze znajomymi. Dla przykładu w *The Escape* atakujemy bandytów i przejmujemy przewożone przez nich złoto oraz karabin Gatlinga, a następnie zwracamy je

amerykańskiej armii i pozbywamy się ostatnich złoczyńców w mieście Tumbleweed. Z kolei W misji nazwanej *The Herd* naszym zadaniem jest przepędzenie stada bydła wprost do Armadillo. Przeprawa jest jednak utrudniona, gdyż cały czas atakują nas snajperzy i adwersarze jadący na koniach.

Dodatek *Legends and Killers Pack* dedykowany jest przede wszystkim fanom rozgrywki wieloosobowej, bowiem zawiera on aż dziewięć nowych map oraz osiem postaci przeznaczonych do potyczek multiplayer. Oprócz tego przynosi on też ze sobą nową broń miotaną znaną jako Tomahawk (do wykorzystania w trybie dla pojedynczego gracza).

Liars and Cheats Pack to rozszerzenie o odmiennym charakterze. W jego skład weszły bowiem mini-gry Liars Dice i Poker przeznaczone dla wielu graczy, możliwość wzięcia udziału w wyścigach konnych w trybie multiplayer, nowa broń The Explosive Rifle i związane z nią wyzwania w trybie dla jednego i wielu graczy, 7 nowych kryjówek gangów, 4 strefy do polowań, tryb Stronghold Competitive dla wielu graczy (walki w turach o kryjówki), 15 nowych postaci znanych z jednoosobowej przygody w trybie multiplayer.

Film: https://www.youtube.com/watch?v=3gBct11h_2o

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **2-4**

Wersja Językowa: **A**

Multiplayer: **2-16**