

Link do produktu: <https://www.it7.pl/red-faction-guerrilla-remastered-p-7615.html>



RED FACTION GUERRILLA REMASTERED

Cena brutto	35,00 zł
Cena netto	35,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0297
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Red Faction Guerrilla Re-Mars-tered jest [zremasterowaną](#) wersją gry *Red Faction: Guerrilla*, czyli trzeciej odsłony popularnej serii [gier akcji](#), której [pierwsza część](#) zadebiutowała w 2001 roku. Produkcja została opracowana przez firmę THQ Nordic.

Fabula

Akcja *Red Faction Guerrilla Re-Mars-tered* toczy się pięćdziesiąt lat po wydarzeniach przedstawionych w pierwszym *Red Faction*. **Sprawująca rządy na Marsie organizacja Earth Defense Force wprowadziła reżim, któremu sprzeciwia się tytułowy ruch oporu.** Gdy w jego szeregi wstępuje główny bohater – Alec Mason – jego nadrzędnym celem staje się wyzwolenie Czerwonej Planety z rąk EDF.

Mechanika

W *Red Faction Guerrilla Re-Mars-tered* akcję obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby ([TPP](#)). **Twórcy oddają do naszej dyspozycji otwarty świat, po którym poruszamy się na piechotę lub za sterami jednego z kilkudziesięciu pojazdów**, między innymi wehikułów przypominających buggy, opancerzonych transporterów i czołgów czy wreszcie olbrzymiego mecha zwanego Walkerem. Rozległe terytorium podzielono na zróżnicowane sektory, takie jak pustylny Parker, pokryty szarym pyłem Dust lub ośnieżony Eos, gdzie mieści się siedziba Earth Defense Force.

Motorem gry są misje fabularne i zadania poboczne, które możemy wykonywać w dowolnej kolejności. W ich trakcie zajmujemy się uwalnianiem i eskortą więźniów, równaniem z ziemią budynków wroga czy wykradaniem cennych pojazdów. Oczywiście nasze poczynania nie umykają uwadze organizacji EDF, która w zależności od tego, jak bardzo zajdziemy jej za skórę, wysyła na nas piechotę, zmotoryzowane oddziały czy wreszcie myśliwce. **Podobnie jak pierwowzór, tytuł może się pochwalić wyjątkowo rozbudowanym modelem zniszczeń, zarówno budowli, niektórych elementów otoczenia, jak i pojazdów;** można tę mechanikę wykorzystać do zdobycia przewagi w walce, jak też po prostu cieszyć się nieskrępowaną demolką.

Realizację zleceń umożliwia szeroki wachlarz broni palnej (od karabinów maszynowych, przez strzelby, aż po wyrzutnię rakiet), ładunków wybuchowych i min, a także mniej konwencjonalnych gadżetów i narzędzi (na czele z młotem, przy pomocy którego możemy nie tylko zabijać, lecz także niszczyć elementy otoczenia). **W toku zmagañ zdobywamy złom pełniący rolę waluty, za który wykupujemy ulepszenia dla giwer lub zaopatrujemy się w zupełnie nowe.**

Tryby gry

Oprócz rozbudowanej kampanii fabularnej, *Red Faction Guerrilla Re-Mars-tered* zawiera oparty na rywalizacji tryb [multiplayer](#).

Kwestie techniczne

Na potrzeby *Red Faction Guerrilla Re-Mars-tered* autorzy poprawili oprawę graficzną. Twórcy zadbali o implementację wyższych [rozdzielczości](#), a także o poprawę jakości [tekstur](#), cieni i oświetlenia.