

Link do produktu: <https://www.it7.pl/remothered-broken-porcelain-p-7284.html>



REMOTHERED BROKEN PORCELAIN

Cena brutto	100,00 zł
Cena netto	100,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0386
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Remothered: Broken Porcelain to druga odsłona cyklu [survival horrorów](#), zapoczątkowanego w 2018 roku przez grę [Remothered: Tormented Fathers](#). Za opracowaniem tej produkcji stoją autorzy pierwowzoru, czyli firmy Stormind Games i Darril Arts, a jej wydaniem zajęło się Modus Games.

Fabula

Akcja *Remothered: Broken Porcelain* toczy się po wydarzeniach przedstawionych w pierwszej części serii. **Poznajemy dwie nowe bohaterki: niepokorną Jen**, która została wydalona ze szkoły z internatem, za co trafiła w roli pokojówki do Ashmann Inn oraz nieśmiałą **wiolonczelistkę Linn**. Obie dziewczyny szybko się zaprzyjaźniają i postanawiają sprzymierzyć w dążeniu do osiągnięcia wspólnego celu – ucieczki z przeklętego hotelu.

W międzyczasie bohaterka poprzedniej części (Rosemary Reed) wciąż kontynuuje swoje śledztwo mające na celu odkrycie tajemnicy zniknięcia Celeste Fenton. Jej starania doprowadzają ją do spotkania starej znajomej, oszpeconej w tajemniczym wypadku właścicielki hotelu.

Przemierzając korytarze Ashmann Inn spotykamy zarówno postaci znane z pierwszej części gry, jak i zupełnie nowe osobistości, inspirowane bohaterami kultowych filmów grozy. Nie wszyscy jednak są przyjaźni. W ciemnościach hotelu czyhają łowcy, **a wśród nich tajemnicza postać zwana Porcelain**.

Mechanika

W grze *Remothered: Broken Porcelain* akcję ukazano z perspektywy trzeciej osoby (TPP). **W posępnych lokacjach czekają zagadki do rozwiązania, a także przeciwnicy, których warto trzymać jak najdalej od siebie**. By tego dokonać, odwracamy ich uwagę, przemykamy za ich plecami bądź chowamy się w cieniu. W przypadku wykrycia nie pozostaje nam natomiast nic innego, jak spróbować stawić im czoła (co zazwyczaj kończy się dla naszej bohaterki nienajlepiej) lub salwować się ucieczką. **Przetrwac pomagają nam przydatne przedmioty, które mamy szansę znaleźć podczas eksploracji**.

Kwestie techniczne

Podobnie jak pierwsza część serii, *Remothered: Broken Porcelain* działa w oparciu o [technologię](#) Unreal Engine 4, a **oprawa graficzna tej produkcji prezentuje poziom zbliżony do poprzedniczki**. Zabawie towarzyszy klimatyczny soundtrack autorstwa Luca Balboni, w którego port folio można znaleźć między innymi muzykę do *Remothered: Tormented Fathers*.