

Link do produktu: <https://www.it7.pl/remothered-tormented-fathers-p-7281.html>



REMOTHERED TORMENTED FATHERS

Cena	180,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0383
Producent	Brak

Opis produktu

Remothered: Tormented Fathers jest [survival horrorem](#) opracowanym przez niezależne studio Darril Arts we współpracy z zespołem Stormind Games. Prace nad grą rozpoczęły się w 2007 roku, z inicjatywy Chrisa Darrila. Deweloper zamierzał początkowo stworzyć remake kultowego *Clock Tower*, jednak ostatecznie jego projekt ewoluował w całkowicie autorskie dzieło. **Produkcja jest pierwszą odsłoną planowanej trylogii.**

Fabula

Historia opowiedziana w *Remothered: Tormented Fathers* jest pełna tajemnic – nawet bohaterka, w jaką się wcielamy, jest zagadkową postacią. **Rosemary Reed ma 35 lat, a do posiadłości należącej do Doktora Feltona przybywa z zamiarem przeprowadzenia śledztwa w sprawie zaginięcia jego córki – Celeste.** Dziewczyna przepadła w tajemniczych okolicznościach przed kilkoma laty. Na miejscu sprawy przybierają nieoczekiwany powrót – we wszystko wplątani są kultysty i nadprzyrodzone siły, a protagonistka zmuszona jest do walki o życie.

Mechanika

W *Remothered: Tormented Fathers* naszym głównym zadaniem jest [eksploracja](#) ponurej posiadłości, w trakcie której możemy korzystać niemal wyłącznie ze znalezionych po drodze przedmiotów codziennego użytku. Zabawę utrudnia obecność prześladowców, jacy nieustannie polują na bohaterkę. Kobieta może spróbować stawić im czoła przy użyciu tego, co w danym momencie ma pod ręką, jednak **znacznie rozsądniejszym wyjściem jest ukrywanie się przed ich wzrokiem, przemykanie za ich plecami, wsłuchiwanie się w odgłosy wydawane przez dom i jego mieszkańców** (choćby po to, by w porę usłyszeć zbliżającego się adwersarza), **a w sytuacji zagrożenia – salwowanie się ucieczką.** Nad naturalnością zachowań oponentów czuwa zaawansowana [sztuczna inteligencja](#) – przykładowo, jeśli nierozważnie stawiamy kroki, potwory są w stanie bez trudu nas usłyszeć.

W grze nie zaimplementowano żadnych wskaźników prezentujących aktualną kondycję podopiecznej – tę możemy poznać wyłącznie poprzez obserwację fizycznego stanu jej ciała. Warto również nadmienić, że w trakcie przygody protagonistka uczy się nowych zdolności i doskonali już posiadane.

Kwestie techniczne

Oprawa graficzna *Remothered: Tormented Fathers* prezentuje przyzwoity poziom wykonania, co jest zasługą technologii Unreal Engine 4. Wśród jej elementów **na szczególną uwagę zasługuje przede wszystkim dynamiczne oświetlenie, a także realistycznie animowana woda.** Zabawie towarzyszy klimatyczny soundtrack skomponowany przez Nobuko Todę, który wcześniej pracował nad warstwą dźwiękową serii [Halo](#), [Metal Gear Solid](#) i [Final Fantasy](#).