



RESIDENT EVIL 2

Cena brutto	100,00 zł
Cena netto	100,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0218
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Resident Evil 2 Remake to **pełnoprawny remake drugiej części kultowej serii survival horrorów firmy Capcom**, która ukazała się pierwotnie w 1998 roku na konsoli PlayStation, ale doczekała się także konwersji na komputery PC oraz konsole Dreamcast, Nintendo 64 i GameCube. Projektem odświeżenia legendarnej produkcji zajęło się główne studio deweloperskie Capcomu R&D Division 1, pod wodzą producenta Yoshiaki Hirabayashiego, który wcześniej pracował między innymi nad wydanym na początku 2015 roku [Resident Evil HD](#).

Fabula

Fabula *Resident Evil 2 Remake* w znacznej mierze pokrywa się z fabułą pierwowzoru i rozgrywa się kilka miesięcy po wydarzeniach, jakie miały miejsce w pierwszej odsłonie serii. Epidemia zombie sprawia, że mieszkańcy Raccoon City zaczynają zmieniać się w krwiożercze potwory. **W tym samym czasie do miasta przybywa początkujący policjant Leon S. Kennedy oraz młoda Claire Redfield, która próbuje odnaleźć swego brata zaginionego w tym niebezpiecznym miejscu.** Tuż po tym, jak nasi bohaterowie wspólnie stawiają czoła pierwszej fali zombie, na skutek zbiegu okoliczności zostają rozdzieleni, a dalsze wydarzenia obserwujemy z perspektywy wybranego z nich. W zależności od podjętej decyzji, fabuła gry rozwija się w nieco inny sposób, choć wszystkie wydarzenia i napotykanne po drodze postaci mają ścisły związek z sytuacją w mieście.

Mechanika

Resident Evil 2 Remake pod względem rozgrywki mocno przypomina pierwowzór z 1998 roku, tytuł rozbudowuje jednak klasyczne rozwiązania i wprowadza sporo nowych elementów. **Gracze mogą wybierać spośród dwóch grywalnych postaci - Claire i Leona. Ma to wpływ na przebieg fabuły oraz dostępny ekwipunek, więc aby w pełni poznać oferowane przez grę atrakcje, należy ukończyć ją dwukrotnie.**

Zabawa upływa głównie na eksploracji ulic i budynków miasta opanowanego przez zombie oraz zmutowane ofiary eksperymentów złowrogiej korporacji. Bohaterowie mogą sobie radzić z zagrożeniem za pomocą arsenału różnorodnej broni, w tym pistoletów, strzelb, noży, a z czasem także m.in. wyrzutni granatów. Nigdy nie dysponują jednak dużym zapasem amunicji, często muszą więc podejmować decyzje, czy bardziej opłaca się walczyć, czy może ratować się ucieczką. W kolejnych alejkach i pomieszczeniach znajdujemy cenne zapasy, notatki poszerzające naszą wiedzę o tle fabularnym oraz przedmioty umożliwiające rozwiązywanie licznych zagadek środowiskowych. Leon i Claire są w stanie nosić jedynie ograniczoną liczbę przedmiotów, co wymusza częste podejmowanie decyzji, co w danej chwili będzie bardziej potrzebne, co zaś można porzucić.

W porównaniu do oryginalnego *Resident Evil 2*, w nowej wersji zdecydowano się na zmianę położenia kamery. Zamiast pokazywać akcję z różnych, sztywno ustalonych perspektyw, tym razem wydarzenia widzimy cały czas zza pleców protagonistów.

Kwestie techniczne

W przeciwieństwie do wspomnianego *Resident Evil HD*, który był tylko mocno podrasowaną wersją pierwowzoru, w przypadku *Resident Evil 2 Remake* **mamy do czynienia z pełnoprawnym remakiem oryginału sprzed blisko dwóch dekad.** Oznacza to, że gra nie została jedynie odświeżona, ale stworzona od podstaw z myślą o nowoczesnych platformach sprzętowych, wykorzystując fabułę oraz zmodyfikowaną mechanikę legendarnej „dwójki”.