



RESIDENT EVIL 3

Cena brutto	60,00 zł
Cena netto	60,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0314
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Resident Evil 3 to kompleksowy **remake** kultowego **survival horroru** pod tytułem **Resident Evil 3: Nemesis**, wydanego w 1999 roku na konsoli PlayStation (a w kolejnych latach sukcesywnie udostępnianego posiadaczom innych platform). Za opracowaniem i wydaniem tej produkcji stoi sprawująca pieczę nad marką japońska firma Capcom.

Fabula

Akcja gry *Resident Evil 3* rozpoczyna się w przeddzień wydarzeń mających miejsce w grze **Resident Evil 2**, a co za tym idzie – kilka miesięcy po zakończeniu pierwszej części serii. Główną bohaterką gry jest Jill Valentine, czyli była oficer elitarnego oddziału S.T.A.R.S. **Protagonistka znalazła się w samym środku apokalipsy zombie, wywołanej w mieście Raccoon City przez wirusa T wyprodukowanego w laboratoriach złowrogiej korporacji Umbrella. Wirus został uwolniony i zaraził niemal wszystkich mieszkańców.** Dziewczyna musi mieć się na baczności, gdyż oprócz hord żywych trupów, **jej śladem podąża przerażający mutant zwany Nemesis, czyli nowa wersja tak zwanej Broni Bioorganicznej (ang. Bio Organic Weapon), w drugiej części serii reprezentowanej przez potężnego Tyranta.** Na szczęście Jill nie jest skazana na samotną przeprawę i może liczyć na pomoc najemnika Carlosa Oliveiry, będącego drugą grywalną postacią w opisywanym tytule.

Mechanika

Podobnie jak miało to miejsce w remake'u drugiej odsłony cyklu, w *Resident Evil 3* akcję obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby (**TPP**), z kamery ulokowanej nad prawym ramieniem postaci. **Podczas rozgrywki przemierzamy miasto opanowane przez zombie i realizujemy kolejne cele misji, po drodze zbierając cenne zapasy i notatki będące źródłem informacji o sytuacji panującej w mieście, a także eliminując zastępy przeciwników.** Poza tym na rozwiązanie czekają tu zagadki środowiskowe.

Autorzy oddają nam do dyspozycji nie tylko broń białą, ale i palną (w nasze ręce trafiają między innymi pistolety i strzelby). Jako że amunicja stanowi tu towar deficytowy, warto zachować umiar w korzystaniu z tej drugiej – **czasami lepiej po prostu uciec, niż pozbyć się zapasów naboju. Owa taktyka sprawdza się przede wszystkim w przypadku konfrontacji z podążającym naszym śladem Nemezisem.** Mutant powtarzający niczym mantrę słowo „Staaaaars”, sprawia wrażenie niezniszczalnego. Dodatkowo wydaje się bardziej inteligentny od swojego poprzednika – potrafi nie tylko pojawiać się znikąd (najczęściej w najmniej oczekiwanych momentach), lecz także korzystać z broni (a jego ulubioną „zabawką” jest wyrzutnia rakiet).

Tryby gry

Do skoncentrowanego na kampanii dla pojedynczego gracza *Resident Evil 3* dołączana jest multiplayerowa produkcja zatytułowana *Resident Evil: Resistance*. Podczas gdy czwórka graczy wciela się w niej w ocalałych próbujących uciec z laboratorium korporacji Umbrella, piąty, jako tak zwany Mastermind, ma za zadanie za wszelką cenę im to uniemożliwić.

Kwestie techniczne

Jako pełnoprawny remake, *Resident Evil 3* może pochwalić się nie tylko odświeżoną mechaniką, lecz również zupełnie nową oprawą graficzną. **Autorzy wykorzystali technologię fotogrametrii, dzięki czemu sfera wizualna tej produkcji prezentuje wysoki poziom.** Uwagę przykuwa zarówno bardzo szczegółowe otoczenie, jak i bogate w detale modele postaci

oraz przeciwników. Od podstaw opracowano również ścieżkę dźwiękową.