



RESIDENT EVIL 5

Cena brutto	60,00 zł
Cena netto	60,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0351
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Resident Evil 5 to piąta pełnoprawna odsłona cyklu survival horrorów akcji od japońskiego studia Capcom. Za ostateczny kształt tej części serii, w Kraju Kwitnącej Wiśni znanej jako *Biohazard*, odpowiada pomysłodawca cyklu – Jun Takeuchi – producent i reżyser powiązany również z serią [Onimusha](#).

Fabula

Ponownie wcielamy się w postać Chrisa Redfielda – bohatera pierwszej odsłony cyklu. Nasz protagonista dołącza do organizacji walczącej z bio- terroryzmem i na jej polecenie przenosi się do Afryki, gdzie ma rozpocząć badania nad tajemniczym wirusem „T”. Na Czarnym Łądzie Chris spotyka jedną z członkiń wspomnianej organizacji – Shewę Alomar – która ma pełnić rolę przewodniczki w nieznanym dla Chrisa środowisku. Gdy w trakcie badań w jednej z afrykańskich wiosek jej mieszkańcy tracą panowanie nad sobą i zaczynają atakować naukowców, naszym celem staje się walka o przetrwanie i wyjaśnienie dziwnego zachowania tubylców.

Mechanika

Resident Evil 5 to survival horror z widokiem z perspektywy trzecioosobowej, zza ramienia głównego bohatera. W naszych przygodach nieustannie towarzyszy nam Sheva Alomar, która pełni rolę przewodnika i doskonale posługuje się bronią palną, a dzięki swojej zwinności może dotrzeć do lokacji, które dla Chrisa są nieosiągalne.

Walki w grze są dynamiczne i koncentrują się na starciach z wrogami dysponującymi zdecydowaną przewagą liczebną. Na naszej drodze stają niezliczone rzesze ludzi, znajdujących się pod wpływem wirusa, ale poza nimi stawiamy również czoła zmutowanym, dziwacznym kreaturom. **Do eksterminacji przeciwników wykorzystujemy bogaty arsenał broni białej, palnej oraz granatów.** W grze nie brakuje też etapów, które umożliwiają prowadzenie ostrzału z działka umieszczonego na samochodzie bądź poduszkwcu.

Twórcy zachowali ten sam system celowania i usprawnienia wyposażenia, co w poprzedniej odsłonie cyklu. Ekwipunek został zredukowany do dziewięciu slotów, a jego przeglądanie odbywa się w czasie rzeczywistym. Odniesione rany możemy opatrywać przy pomocy ziół oraz spray'ów leczniczych. Choć w tej części cyklu bohaterowie mają stałą wartość punktów zdrowia, wykorzystanie medykamentów leczy obie postacie jednocześnie.

Wszystkie misje realizowane są bowiem w trybie kooperacji. Bohaterowie leczą się wzajemnie, wymieniają ekwipunkiem i pomagają w krytycznych sytuacjach. Nierzadko gra wymaga również skoordynowanego działania graczy do otwierania drzwi czy operowania skomplikowanymi mechanizmami. **W grze solowej za działania Shevy odpowiada sztuczna inteligencja, ale użytkownicy konsol mogą rozegrać kampanię na podzielonym ekranie.**

Klimat w *Resident Evil 5* doskonale wpisuje się w założenia gatunku. **Dzięki odpowiedniej mieszance audiowizualnej pozostajemy w ciągłym napięciu i zazwyczaj najpierw słyszymy niepokojące dźwięki zanim dojdzie do konfrontacji.** Mimo że w zmaganiach z przeciwnikami nie jesteśmy osamotnieni, w grze dominuje poczucie nieustannego zagrożenia ze strony czyhających za każdym rogiem przeciwników.

Kwestie techniczne

Resident Evil 5 zostało zaprojektowane na konsole siódmej generacji. Dzięki temu prowadzimy płynną rozgrywkę, ciesząc się dopracowanymi teksturami postaci i otoczenia, oglądamy zmiany warunków atmosferycznych oraz umiejętne zastosowanie gry światła i cienia.

