



RESIDENT EVIL 6

Cena brutto	60,00 zł
Cena netto	60,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0267
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Resident Evil 6 jest **kolejną pełnoprawną odsłoną** znanego **cyklu survival horrorów**, zapoczątkowanego jeszcze w 1996 roku na pierwszej konsoli PlayStation. Za powstanie tytułu odpowiada tradycyjnie wewnętrzne studio koncernu Capcom. W ekipie deweloperskiej gry zabrakło niestety nazywanego ojcem serii Juna Takeuchi, jednak nad całością prac czuwał Hiroyuki Kobayashi, mający na swoim koncie równie duży wkład w powstanie kilku wcześniejszych części cyklu. Edycja na platformę XONE jest **ulepszoną i kompletną wersją gry**, która zadebiutowała pod koniec 2012 roku na konsolach siódmej generacji.

Fabula

Fabula *Resident Evil 6* stanowi swoisty powrót do korzeni serii, a do łask powracają w niej klasyczne zombie oraz wywołujący ich przemianę tajemniczy wirus C. **Akcja gry podzielona została na cztery niezależne kampanie, w których znani z poprzednich odsłon cyklu bohaterowie stawiają czoła globalnemu zagrożeniu atakami bioterrorystycznymi.** Podczas zabawy śledzimy losy Leona Kennedy'ego – prowadzącego śledztwo w sprawie epidemii w amerykańskim Tall Oaks, Chrisa Redfielda – ścigającego tajemniczą kobietę, która doprowadziła do śmierci wielu ludzi z jego oddziału oraz Jake'a Mullera – najemnika, będącego synem niesławnego Alberta Weskera (głównego antagonisty poprzednich części gry).

Po przejściu tych trzech kampanii uzyskujemy dostęp do czwartej, w której przychodzi nam pokierować kluczową dla fabuły całej gry postacią Ady Wong. Wyposażona w kuszę i linkę z hakiem bohaterka działa w niej na własną rękę, co odróżnia jej scenariusz od nastawionych na współpracę misji pozostałych bohaterów.

Mechanika

Mechanika rozgrywki w szóstej części *Resident Evil* to wypadkowa rozwiązań znanych z poprzednich odsłon cyklu – ze szczególnym uwzględnieniem „czwórki” i „piątki”. **Mamy więc ponownie do czynienia z dynamiczną, trzecioosobową grą akcji, w której nie zabrakło okazji do wymiany ognia oraz oskryptowanych akcji i sekwencji Quick Time Events.** Nie obeszło się jednak bez kilku nowości, wśród których wyróżnić należy przede wszystkim nieobecną wcześniej możliwość jednoczesnego poruszania się i strzelania, opcję ślizgania się na plecach czy nieco bardziej rozbudowany model walki wręcz. Nowościom w kwestiach mechaniki towarzyszy zaś istotne powiększenie bestiariusza, będące efektem działania tajemniczego wirusa C i wywoływanych przez niego mutacji. **Oprócz tradycyjnych zombiaków, które w tej odsłonie stały się znacznie bardziej żywotne i żwawe**, podczas zabawy stawiamy także czoła m.in. inteligentnym J'avo – potrafiącym korzystać z broni palnej oraz mutować zranione części ciała, a także tzw. poczwarkom – czyli zawiniętym w kokony ludziom.

Tryby gry

Oprócz kampanii fabularnych, które możemy rozegrać zarówno samotnie, jak i w trybie w kooperacji (każdemu bohaterowi towarzyszy wtedy pomocnicza postać), **w Resident Evil 6 znajdziemy także znany z poprzednich odsłon serii tryb Mercenaries**, pozwalający na wspólną zabawę do sześciu osób za pośrednictwem Internetu. Polega na odpieraniu kolejnych fal coraz groźniejszych zombie, a kluczem do sukcesu jest tu ścisła współpraca pomiędzy poszczególnymi graczami. W grze pojawia się też tradycyjny multiplayer PvP, stawiający przeciwko sobie do ośmiu walczących. **Całkowitą nowością jest za to tryb Agent Hunt**, w którym uczestnicy zabawy przejmują kontrolę nad losowo generowanymi przeciwnikami w sesjach innych graczy.

Kwestie techniczne

Resident Evil 6 stworzone zostało za pomocą lekko zmodyfikowanego silnika, wykorzystanego w wydanej cztery lata wcześniej „piątce”, zatem pierwotna wersja gry pod względem technicznym nie odbiegała w sposób znaczący od swojej poprzedniczki.

Przygotowując reedycję na platformę XONE, **deweloperzy postanowili więc podrasować oprawę graficzną**, przystosowując ją do rozdzielczości Full HD i znacznie większych możliwości kolejnej generacji sprzętu. Warto również odnotować, że **reedycja gry uzupełniona została o wszystkie rozszerzenia DLC, wydane już po premierze oryginału, oraz po dwa dodatkowe stroje dla każdej z postaci**, dostępne wcześniej wyłącznie za pośrednictwem portalu <http://www.residentevil.net>.