

Link do produktu: <https://www.it7.pl/resident-evil-origins-collection-p-6610.html>

RESIDENT EVIL ORIGINS COLLECTION

Cena	70,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	XONE-GU0144
Producent	Brak

Opis produktu

Resident Evil Origins Collection to wydany na platformie PS4, PC i XONE **zestaw, składający się z dwóch klasycznych odsłon kultowego cyklu *Resident Evil* firmy Capcom, zremasterowanych z myślą o platformach nowej generacji.** W pakiecie znalazła się odświeżona pierwsza część serii *Resident Evil HD*, która zadebiutowała w 1996 roku na pierwszym PlayStation oraz *Resident Evil Zero HD*, który pojawił się początkowo w 2002 roku wyłącznie na konsolach Nintendo GameCube. Oba remastery ukazały się odpowiednio w 2015 i 2016 roku na komputerach PC oraz konsolach siódmej i ósmej generacji.

Fabula

W grze ***Resident Evil HD*** wcielamy się w postać jednego z członków elitarnej jednostki S.T.A.R.S. (Special Tactics and Rescue Service) – Chrisa Redfielda lub Jill Valentine, którzy zostają wysłani do opanowanego przez epidemię zombie miasta Raccoon City celem odnalezienia zaginionego zespołu Bravo. Z ograniczoną liczbą amunicji i zaledwie kilkoma przedmiotami ułatwiającymi przetrwanie, gracze muszą rozwiązać zagadkę zaginięcia kolegów, stawiając czoła różnym pułapkom oraz hordom żywych trupów.

Resident Evil Zero pod względem fabularnym stanowi prequel całego cyklu i rozgrywa się na rok przed wydarzeniami ukazanymi w poprzednicze. Kiedy pierwsze pojawiające się doniesienia alarmują o niezwykłych wydarzeniach, jakie miały miejsce na obrzeżach Raccoon City, miejskie siły specjalne S.T.A.R.S. wysyłają na miejsce zespół Bravo z Rebeccą Chambers na czele. Na skutek wypadku helikoptera, bohaterka trafia w sam środek prawdziwej apokalipsy i zmuszona jest do walki o przetrwanie, łącząc siły z niejakim Billym Coenem – byłym porucznikiem marynarki, na którym ciąży wyrok śmierci.

Mechanika

Pod względem mechaniki, **oba tytuły stanowią swoistą kwintesencję serii *Resident Evil***, której późniejsze części skierowały się nieco bardziej w stronę akcji, spychając na dalszy plan niezwykle klimat rozgrywki, towarzyszący pierwszym odsłonom serii. Akcję obserwujemy tu z perspektywy trzecioosobowej, a rozgrywka sprowadza się do przemierzania kolejnych lokacji i rozwiązywania kolejnych zagadek oraz okazjonalnej walki z przeciwnikami. O ile w *Resident Evil HD* przewidziano dwa odrębne (choć przeplatające się ze sobą) wątki fabularne dla każdego z bohaterów – w przypadku *Resident Evil Zero HD* podczas zabawy kontrolujemy równocześnie obie postaci, pomiędzy którymi możemy przełączać się w dowolnej chwili, wykorzystując ich mocne i słabe strony.

Wartym odnotowania elementem, nieobecnym w oryginalnej wersji *Resident Evil Zero* jest nowy tryb o nazwie Wesker. **Pozwala on wcielić się w postać Alberta Weskera** – dowódcy jednostki S.T.A.R.S. oraz jednego z głównych antagonistów późniejszych odsłon serii i przeżyć całą historię z punktu widzenia alternatywnej postaci, dysponującej znacznie większą ilością amunicji oraz niezwykłymi mocami.

Kwestie techniczne

Resident Evil Origins Collection na PS4, PC i XONE oferuje gruntownie odświeżone wersje klasycznych hitów, wykorzystujące możliwości techniczne nowoczesnych platform sprzętowych. Obie gry oferują zatem **wyraźnie ulepszone efekty wizualne oraz stworzone od podstaw tekstury w rozdzielczości 1080p, jednocześnie zachowując klasyczny wygląd oryginalnych lokacji.** W pełni zremasterowano również efekty dźwiękowe, które dzięki wsparciu standardu 5.1 jeszcze bardziej potęgują wrażenia płynące z rozgrywki. Na wyróżnienie zasługuje możliwość wybrania formatu ekranu pomiędzy oryginalnym 4:3 a trybem szerokoekranowym. Weteranom serii pozostawiono także wybór pomiędzy oryginalnym modelem sterowania za pomocą krzyżaka a tym unowocześnionym, znanym z ostatnich pełnoprawnych odsłon cyklu.

