



RESIDENT EVIL REVELATIONS

Cena	50,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0350
Producent	Brak

Opis produktu

Resident Evil: Revelations na PS4 to gra akcji utrzymana w konwencji survival horroru z doskonale znanej serii *Resident Evil*. Produkcja została przygotowana przez japońską firmę Capcom, czyli autorów marki. Pierwotnie *Revelations* trafiła na konsolę przenośną 3DS, ale z czasem została przeniesiona na "duże konsole" w podrasowanej wersji, a po kilku kolejnych latach zadebiutowała na platformach ósmej generacji.

Fabularnie gra rozgrywa się między czwartą i piątą odsłoną głównej serii *Resident Evil*. W *Revelations* przenosimy się do roku 2005, aby towarzyszyć Jill Valentine oraz Parkerowi Luciani z nowopowstałej organizacji BSAA w poszukiwaniach Chrisa Redfielda oraz Jessici Sherawa. Para agentów trafia na statek Queen Zenobia, gdzie doszło do wybuchu epidemii wirusa T-Abyss, zamieniającego ludzi w potwory. Kampania solowa pozwala wcielić się w kilka postaci i zawiera też epizody toczące się w innych lokacjach – na przykład we włoskim miasteczku portowym.

Tworząc *Resident Evil: Revelations* twórcy starali się połączyć klimat i styl z początków serii *Resident Evil* z ulepszeniami wprowadzonymi w jej czwartej odsłonie. Zamiast dynamicznych scen akcji, otrzymujemy więc kameralną rozgrywkę, polegającą na eksploracji, szukaniu przedmiotów, rozwiązywaniu łamigłówek i walce z przeciwnikami. Capcom pokusił się o parę nowości – najważniejsze zmiany zaszły w systemie sterowania, pozwalającym na równoczesne bieganie i strzelanie. To pozwoliło przy okazji zwiększyć mobilność przeciwników.

Ważnym dodatkiem do kampanii solowej w *Resident Evil: Revelations* jest tzw. Raid Mode, czyli zestaw specjalnych misji, które można przechodzić w pojedynkę lub z jednym partnerem. Tryb wprowadza coraz trudniejsze wyzwania i zachęca do powtarzania zadań. Gracze mogą zwiększać szanse na przetrwanie poprzez zbieranie i ulepszanie sprzętu za zdobyte fundusze.

Capcom podniósł rozdzielczość grafiki do Full HD, podrasował system oświetlenia i przebudował modele postaci. Wspomniany Raid Mode został wzbogacony o nieznanego wcześniej potwora, nowe rodzaje broni oraz grywalnego bohatera (a konkretniej Hunka). Producent poprawił też poszczególne misje, między innymi zmieniając układ potworów.