

Link do produktu: <https://www.it7.pl/resident-evil-survivor-2-p-6090.html>

RESIDENT EVIL SURVIVOR 2

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Numer katalogowy	PS2-GU0792
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Resident Evil Survivor 2: CODE Veronica jest kolejną produkcją osadzoną w wyjątkowo mrocznych klimatach, typowych dla całej serii *Resident Evil*. W tym przypadku nie mamy jednak do czynienia z klasycznym survival-horrorem, w którym akcję obserwowałibyśmy z nieruchomych kamer czy perspektywy trzeciej osoby. *Survivor 2* zalicza się do niezbyt popularnego gatunku określanego mianem „celowniczków”. Oznacza to, iż akcja obserwowana jest w ujęciu FPP a zadaniem gracza jest jedynie szybkie likwidowanie pojawiających się na ekranie stworów. Jednocześnie należy liczyć się z dwoma innymi ograniczeniami. Po pierwsze, każdy etap obarczony jest limitem czasowym. Szybsze ukończenie misji zaowocuje zdobyciem lepszej oceny. Po drugie, gracz nie może bezpośrednio sterować ruchami swej postaci. W pewnych miejscach wybiera się natomiast jedną z kilku możliwych ścieżek. Omawiany tytuł stanowi bezpośrednią kontynuację *Gun Survivor*, wydanego jeszcze na PSX-a. Gra ta pod wieloma względami przypomina też *RE: Dead Aim*. *Survivor 2* powstał niestety wyłącznie z myślą o pojedynczym gracz.

W trakcie zabawy możemy wcielić się w jedną z dwóch różnych postaci – doskonale znaną z innych gier z tej serii Claire Redfield lub Steve’a Burnside’a. Wybór ten paradoksalnie odgrywa dość istotną rolę. Niektóre giwery są bowiem zarezerwowane wyłącznie dla ściśle określonej postaci. Opisywany shooter zawiera dwa podstawowe tryby zabawy. Zdecydowanie ciekawszy jest tryb Arcade, przywodzący na myśl klasyczne tytuły znane z salonów gier. Naszym zadaniem jest ucieczka z opanowanej przez nieumarłych wyspy Rockfort. Warto jednocześnie zaznaczyć, iż gracz w trakcie zabawy oprócz „zwykłych” zombiaków napotyka licznych bossów, w tym doskonale znanego miłośnikom sagi *Resident Evil* mutantą Nemesis. W trybie Arcade pojawia się również możliwość skorzystania z usług jednego z pomocników. Postać ta kontrolowana jest przez sztuczną inteligencję.

Drugi dostępny tryb koncentruje się już wyłącznie na masowej eksterminacji zombiaków. Nie zawiera natomiast żadnego wątku fabularnego czy innych tego typu elementów. Końcowy wynik jest w głównej mierze uzależniony od ilości zlikwidowanych istot. Ponadto istnieje możliwość zdobywania dodatkowych combosów poprzez szybką likwidację kolejnych potworów. Wizualnie *Survivor 2* wypada dość kiepsko, aczkolwiek należy zaznaczyć, iż odwiedzane w trakcie zabawy tereny są dość zróżnicowane. Podobnie jak wiele innych celowniczków, gra jest bardzo krótka.