



RESIDENT EVIL VII

Cena	45,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0095
Producent	Brak

Opis produktu

Resident Evil VII: Biohazard to opracowana z myślą o konsoli PlayStation 4 przygodowa gra akcji, wpisująca się w ramy gatunku określanego mianem survival horroru. Jest to jednocześnie siódma główna odsłona popularnego cyklu japońskiej firmy Capcom, zapoczątkowanego przez wydane w 1995 roku [Resident Evil](#).

Produkcja jest próbą połączenia klasycznych rozwiązań survival horroru ze współczesnymi pomysłami. Otrzymujemy zatem przekonującą atmosferę grozy oraz trudne walki, podczas których musimy oszczędzać amunicję. Z drugiej jednak strony porzucono widok TPP, stawiając na perspektywę pierwszoosobową, i dodano sekcje, w których zajmujemy się głównie eksploracją.

Wersja *Resident Evil VII: Biohazard* przeznaczona na PlayStation 4 oferuje dodatkową atrakcję w formie wsparcia dla technologii wirtualnej rzeczywistości, co wymaga oczywiście posiadania gogli PlayStation VR. W połączeniu z nieco lepszą niż na Xboksie One grafiką powoduje to, że dla wielu graczy wydanie na konsolę firmy Sony może być najbardziej godnym uwagi.

Warto wspomnieć, że wkrótce po ujawnieniu projektu autorzy udostępnili grywalne demo *Beginning Hour*, zawierające alternatywny fragment rozgrywki stanowiący krótką przygodę, opracowaną w celu pokazania graczom kierunku, w jakim zmierzają twórcy.

Fabula

Gra stanowi wyraźne odejście od kanonu serii. Poprzednie odsłony opowiadały o walce doskonale wyszkolonych żołnierzy z potwornościami stworzonymi przez pozbawione jakichkolwiek hamulców moralnych korporacje. *Resident Evil VII: Biohazard* jest inne. Tym razem wcielamy się w zwykłego, szarego człowieka imieniem Ethan, który w poszukiwaniu zaginionej żony udaje się do ponurej i pozornie porzuconej rezydencji, zlokalizowanej na południu Stanów Zjednoczonych.

Inną nowością jest fakt, że po raz pierwszy w historii serii scenariusz napisał twórca spoza Japonii – Richard Pearse. Autor ten wcześniej opracował fabuły do takich gier jak [F.E.A.R.: First Encounter Assault Recon](#) czy [Spec Ops: The Line](#).

Rozgrywka

Wydane na platformę PlayStation 4 *Resident Evil VII: Biohazard* stanowi powrót do klimatów grozy i gatunku survival horroru. Podczas zabawy eksplorujemy lokacje i walczymy z przeciwnikami; okazjonalnie musimy także zmierzyć się z zagadkami logicznymi. Poszczególne miejscówki należy dokładnie przeszukiwać, gdyż często nagradzane jest to cennymi przedmiotami. W połączeniu z wysokim poziomem trudności powoduje to, że gracz przemierza mapy bardzo ostrożnie, pośpieszne zwiedzanie etapów grozi niespodziewaną śmiercią lub przegapieniem czegoś ważnego. Natomiast łamigłówki w większości polegają na manipulowaniu różnymi mechanizmami i pozwalają na chwilę zacerpnąć tchu pomiędzy kolejnymi zdarzeniami rodem z najgorszych koszmarów.

Spore zmiany zaszły w przedstawieniu akcji. Tradycją serii była rozgrywka z perspektywy trzecioosobowej, tutaj natomiast wydarzenia obserwujemy z oczu bohatera. Gra kładzie większy niż poprzednio nacisk na eksplorację, a główny bohater jest wyraźnie słabszy, więc walka stanowi znacznie poważniejsze wyzwanie. Nie znaczy to jednak, że kampanię spędzamy na skradaniu się: starcia zdarzają się często i są bardzo brutalne. Podczas potyczek korzystamy z szerokiego arsenału różnorodnego uzbrojenia, robiąc użytek m.in. z pistoletów, strzelby, miotacza ognia, materiałów wybuchowych, a nawet piły łańcuchowej.

Kwestie techniczne

Resident Evil VII: Biohazard na PlayStation 4 oferuje atrakcyjną trójwymiarową oprawę graficzną, bogatą w detale i skutecznie wzmagającą klimat grozy. Grę zbudowano w oparciu o autorski silnik RE Engine, opracowany specjalnie z myślą o tym

projekcie.