



RESIDENT EVIL VII

Cena brutto	60,00 zł
Cena netto	60,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0081
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Resident Evil VII: Biohazard to dostępna na konsolę Xbox One przygodowa gra akcji z gatunku survival horror. Podobnie jak sześć wcześniejszych głównych odsłon cyklu, projekt wyszedł spod rąk pracowników wewnętrznego studia firmy Capcom.

Poprzednia część, czyli [Resident Evil 6](#), została przyjęta chłodno zarówno przez fanów, jak i prasę branżową. Krytykowano zwłaszcza zbyt mocny nacisk na czystą akcję kosztem walki o przetrwanie i elementów grozy, co zaprzeczało idei tej marki. Dlatego **w siódmej odsłonie autorzy postanowili zafundować nam powrót do klimatu horroru. Postawiono na widok pierwszoosobowy i skoncentrowano się przede wszystkim na wywoływaniu u graczy uczucia strachu.** Nie znaczy to jednak, że dostaliśmy skradankę, w której nasza postać za wszelką cenę unika konfrontacji z wrogami. Gra pozostaje bowiem wierna tradycjom serii i regularnie zmuszani jesteśmy do bardzo brutalnych walk.

Ze wszystkich wersji *Resident Evil VII: Biohazard* ta na Xboksa One jest najmniej imponująca pod względem graficznym – choć nie znaczy to, że brzydka. Gra wizualnie wciąż robi bardzo dobre wrażenie, jednak mniejsze niż na innych platformach.

Fabula

Gra stanowi wyraźne odejście od kanonu serii. Poprzednie odsłony opowiadały o walce doskonale wyszkolonych żołnierzy z potwornościami stworzonymi przez pozbawione jakichkolwiek hamulców moralnych korporacje. *Resident Evil VII: Biohazard* jest inne. Tym razem wcielamy się w zwykłego, szarego człowieka imieniem Ethan, który w poszukiwaniu zaginionej żony udaje się do ponurej i pozornie porzuconej rezydencji, zlokalizowanej na południu Stanów Zjednoczonych.

Inną nowością jest fakt, że po raz pierwszy w historii serii scenariusz napisał twórca spoza Japonii – Richard Pearsey. Autor ten wcześniej opracował fabuły do takich gier jak [F.E.A.R.: First Encounter Assault Recon](#) czy [Spec Ops: The Line](#).

Rozgrywka

Wydane na platformę Xbox One *Resident Evil VII: Biohazard* stanowi powrót do klimatów grozy i gatunku survival horroru. Podczas zabawy eksplorujemy lokacje i walczymy z przeciwnikami; okazjonalnie musimy także zmierzyć się z zagadkami logicznymi. Poszczególne miejscówki należy dokładnie przeszukiwać, gdyż często nagradzane jest to cennymi przedmiotami. W połączeniu z wysokim poziomem trudności powoduje to, że gracz przemierza mapy bardzo ostrożnie, pośpieszne zwiedzanie etapów grozi niespodziewaną śmiercią lub przegapieniem czegoś ważnego. Natomiast łamigłówki w większości polegają na manipulowaniu różnymi mechanizmami i pozwalają na chwilę zaczerpnąć tchu pomiędzy kolejnymi zdarzeniami rodem z najgorszych koszmarów.

Spore zmiany zaszły w przedstawieniu akcji. Tradycją serii była rozgrywka z perspektywy trzecioosobowej, tutaj natomiast wydarzenia obserwujemy z oczu bohatera. Gra kładzie większy niż poprzednio nacisk na eksplorację, a główny bohater jest wyraźnie słabszy, więc walka stanowi znacznie poważniejsze wyzwanie. Nie znaczy to jednak, że kampanię spędzamy na skradaniu się: starcia zdarzają się często i są bardzo brutalne. Podczas potyczek korzystamy z szerokiego arsenału różnorodnego uzbrojenia, robiąc użytek m.in. z pistoletów, strzelby, miotacza ognia, materiałów wybuchowych, a nawet piły łańcuchowej.

Kwestie techniczne

Resident Evil VII: Biohazard na Xbox One oferuje atrakcyjną trójwymiarową oprawę graficzną, bogatą w detale i skutecznie wzmagającą klimat grozy. Grę zbudowano w oparciu o autorski silnik RE Engine, opracowany specjalnie z myślą o tym projekcie.