



RESONANCE OF FATE

Cena brutto	30,00 zł
Cena netto	30,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0455
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

End of Eternity to kolejny przedstawiciel nowej generacji japońskiej odmiany gatunku gier fabularnych zaprojektowany przez studio deweloperskie tri-Ace, autorów *Infinite Undiscovery* oraz *Star Ocean: The Last Stand*. W dostarczeniu produktu na rynek pomogła mu japońska firma SEGA, która przejęła w tym konkretnym przypadku rolę wydawcy od Square Enix.

W *End of Eternity* wcielamy się w 17-letniego najemnika Zephyra, który nie bacząc na konsekwencje walczy u boku tej organizacji wojskowej, która zapłaci więcej. W przygodzie towarzyszy mu 26-letni były żołnierz Vashron oraz 19-letnia kobieta określana mianem Test Subject No. 20, będąca uciekinierką z nielegalnego laboratorium. Akcja *End of Eternity* osadzona została w potężnej, futurystycznej metropolii Burzel, której wiele milionów mieszkańców jest członkami wpływowego monoteistycznego kościoła, oddziałującego w dużym stopniu na ich codzienne, życiowe decyzje. Wiąże się z nim największa tajemnica wirtualnego świata gry – szarzy ludzie nie wiedzą tak naprawdę co znajduje się poza murami miasta Burzel. Tło dla wydarzeń stanowi problem ekologii, który niejednokrotnie wpłynie na rozwój wypadków i stosunki między bohaterami.

Rozgrywka, jak na gatunek JRPG, jest dosyć niekonwencjonalna. O ile bowiem poruszanie się po lochach i różnego rodzaju lokacjach przebiega w tradycyjny sposób (gracz kontroluje postać z widoku TPP), o tyle walki łączą w sobie turowe pojedynki znane choćby z serii *Final Fantasy* z bitwami rozgrywanymi w czasie rzeczywistym, charakterystycznymi dla cyklu *Star Ocean*. Rywalizacja generalnie przypomina najlepsze amerykańskie filmy akcji. Jest to zasługą zastosowania jako głównej broni różnego rodzaju pistoletów, karabinów i strzelb. Potęguje to fakt, że gracz kontroluje tylko jedną spośród maksymalnie trzech postaci wchodzących w skład drużyny. Reszcie może jedynie wydawać polecenia oraz programować im przed walką kolejne posunięcia.

Produkcja charakteryzuje się oprawą graficzną stworzoną na poziomie adekwatnym do mocy konsol PlayStation 3 i Xbox 360. Jej efektywność zwiększa dodatkowo dynamiczny montaż, zauważalny w szczególności podczas pojedynków.

Film: <http://www.youtube.com/watch?v=d326pL1MM-s>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **A**

Multiplayer: **NIE**