



RETURNAL

Cena brutto	110,00 zł
Cena netto	110,00 zł
Numer katalogowy	PS5-GU0003
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Returnal jest dziełem twórców ciepło przyjętego shoot 'em upa [Resogun](#). Studio Housemarque tym razem postanowiło stworzyć grę akcji z widokiem TPP, w której zadaniem gracza jest odkrywanie tajemnic niezbadanej planety. Tytuł jest połączeniem TPS-a (strzelanki trzecioosobowej) oraz roguelike'a.

Fabula

W grze wcielamy się w postać astronautki Selene, która jest zmuszona w kółko przeżywać to samo wydarzenie – rozbicie swojego statku na dziwnej planecie. Śmierć sprawia tylko, że kobieta powraca do punktu wyjścia. **Dodatkowo po każdym odrodzeniu świat, na którym „ląduje” zmienia się, a ona wraz z nim.** Jedynym wyjściem, aby bohaterka wyrwała się z tej przedziwnej pętli, jest odkrycie tajemnic, które skrywa ta niebezpieczna kraina. Wraz z każdą śmiercią Selene pogrąża się jednak coraz bardziej w szaleństwie.

Gameplay

Ważną część gry stanowi eksploracja. Wiecznie zmieniająca się planeta za każdym razem ma nam do zaoferowania inne lokacje i przedmioty, co gwarantuje unikatowość każdej rozgrywki. Ponadto odkrywana przez nas praprawna technologia może permanentnie ulepszyć umiejętności Selene. Dzięki temu kolejne podejścia do gry stają się łatwiejsze.

Wymiana ognia z przeciwnikami wskazuje na inspirację grami z gatunku bullet hell. Niemal każdy przeciwnik zasypuje Selene gradem pocisków o różnych trajektoriach. Zadaniem gracza jest nawigacja między kulami, unikanie trafień i odpowiadanie ostrzałem. **W ogniu walki możemy swobodnie przełączać tryby strzelania naszej broni, dzięki czemu mamy możliwość dostosowywania się do sytuacji.**

Tytuł czerpie również niektóre rozwiązania z gatunku roguelike: śmierć jest tu częścią mechaniki gry. W *Returnal* ona nie jest końcem, a elementem naszej przygody, który nie zaburza rytmu rozgrywki. Po zgonie szybko możemy wrócić do walki, jednak należy się mieć na baczności – po każdym naszym wskrzeszeniu świat gry przechodzi metamorfozę.

Multiplayer

W *Returnal* możemy zagrać wyłącznie w pojedynkę.

4K 60 FPS

Gra w pełni wykorzystuje nowe możliwości PS5. Ekran ładowania po śmierci znika niemal natychmiastowo, dzięki czemu możemy od razu spróbować ponownie. Dzięki adaptacyjnym spustom kontrolera możemy intuicyjnie celować bądź zmieniać tryb ognia tym samym spustem: zależy to od tego, jak mocno go wciśniemy. Wibracje kontrolera DualSense pozwalają graczowi na większą immersję przy strzelaniu z broni. Używając słuchawek, doświadczamy dźwięku 3D. Z każdej strony dochodzą do nas inne dźwięki – zachodzący nas od tyłu wrogowie, przelatujące obok kule, a także przeciwnicy lecący nad nami.

Oprawa graficzna *Returnal* wywiera ogromne wrażenie, **oferując rozdzielczość 4K przy 60 klatkach animacji na sekundę i ray tracing.** Przemierzane przez nas lokacje zachwycają szczegółowością wykonania, modele postaci są niemalże fotorealistyczne, a każdemu wystrzelonemu pociskowi towarzyszą imponujące efekty świetlne.

