

Link do produktu: <https://www.it7.pl/ride-to-hell-retribution-p-5994.html>

RIDE TO HELL RETRIBUTION

Cena	25,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS3-GU0554
Producent	Brak

Opis produktu

Ride To Hell: Retribution jest trzecieosobową grą akcji, traktującą o motocyklistach. Stoї za nią studio Eutychnynx twórcy m.in. udanej serii *Big Mutha Truckers*.

Akcja *Ride to Hell* toczy się w okolicach 1960 roku, czyli w czasach, kiedy swoją świetność przeżywał ruch hipisowski, a amerykańskimi drogami rządili harley'owcy. Wcielamy się w rolę członka jednego z gangów motocyklistów, tytułowej grupy zwanej Retribution. Jest nim Jake Conway, który postanawia zemścić się na członkach gangu Devil's Hand, za śmierć swojego brata.

Rozgrywka łączy ze sobą elementy wyścigówki i gry akcji. Jake, jak na harley'owca przystało, przemierza amerykańskie szosy w siodle swojego motocykla. Maszynę da się ulepszać w warsztacie, a dostęp do lepszych części zyskujemy wykonując kolejne misje oraz eksplorując teren. Jadąc od lokacji do lokacji musimy skupiać się na omijaniu przeszkód, wykonywaniu akrobacji i bronienu się przed atakującymi bandziorami.

Okazje do walki przytrafiają się nie tylko na drogach, bowiem bohater wielokrotnie zmuszany jest obić komuś facjatę w walce w zwarcu. Jake doskonale radzi sobie nie mając na podorędziu niczego więcej prócz gołych pięści. Mimo to w grze spotykamy różne rodzaje broni białej, w tym noże, czy klucze francuskie, które często znajdujemy przy pokonanych przeciwnikach. Choć zazwyczaj starcia toczą się w tradycyjny sposób, są one w dużym stopniu oparte są na sekwencjach QTE (Quick Time Events).

Prócz szeregowych członków gangu The Devil's Hand, w grze spotykamy kilka grubych ryb, które pełnią rolę bossów, a ich pokonanie wymaga niekonwencjonalnego podejścia. W grze mamy też niejedną okazję, aby postrzelać do wrogów – bohater nosi przy sobie pistolety i strzelbę, co jakiś czas w jego ręce wpada też karabin maszynowy, a nawet zdarza mu się zasiąść za działkiem stacjonarnym. Podczas wymiany ognia Jake potrafi robić użytek z osłon terenowych.

Oprawa wizualna w *Ride To Hell: Retribution* prezentuje się dość skromnie. Modele i tekstury są uproszczone, podobnie jak i animacje. Ma to związek ze stylem graficznym, nawiązującym do klasycznego amerykańskiego kina drogi. Twórcy starali się o pewną efektywność, dodając w co bardziej widowiskowych momentach klasyczne zbliżenie i spowolnienie akcji.

Rozgrywce w *Ride To Hell: Retribution* towarzyszą hardrockowe kawałki, czyli ulubiona muzyka subkultury motocyklistów. Motywem przewodnim gry jest piosenka *Pressure and Time* grupy Rival Sons.

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=64SI2oU930k>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1**

Wersja Językowa: **A**

Multiplayer: **NIE**