

Link do produktu: <https://www.it7.pl/rigs-mechanized-combat-league-p-7741.html>



RIGS MECHANIZED COMBAT LEAGUE

Cena brutto	40,00 zł
Cena netto	40,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0504
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Rigs: Mechanized Combat League na konsolę PS4 i gogle [rzeczywistości wirtualnej](#) PlayStation VR, to pierwszoosobowa strzelanka od studia Guerrilla Cambridge (oddziału Guerrilla Games) przeznaczona do rozgrywek w trybach single i multiplayer.

Fabula

Akcja produkcji rozgrywa się w przyszłości. Gracze biorą udział w Mechanized Combat League (Liga Walki Zmechanizowanej) – futurystycznym sporcie, w którym jako piloci zwinnych i szybkich mechów, czyli tytułowych Rigów, walczą z innymi zawodnikami na specjalnych arenach. Naszym zadaniem jest zostanie gwiazdą tej konkurencji.

Mechanika

Tytuł łączy w sobie cechy różnych gatunków gier wideo. **W ogólnych założeniach jest to jednak zręcznościowa strzelanka FPP typu arena połączona z koszykówką.** Gracze zasiadają za sterami mechów i walczą z przeciwnikami o punkty, zdobywane, gdy w odpowiednim momencie uda im się przeskoczyć przez wielką obręcz. By dopiąć celu, należy torować sobie drogę do bramki, strzelając do przeciwników z dostępnych broni. Oczywiście działa to też w drugą stronę i sami też nie możemy dopuścić drużyny przeciwnej do kluczowych punktów areny. Mechy są niesamowicie zwinne i zwrotne, mogą skakać, a do tego biegają ze sporą prędkością. Ponadto każdy z ponad dwudziestu modeli dostosowany jest do innego stylu gry. Co ciekawe, odblokowywane podczas kampanii roboty wykorzystujemy także w multiplayerze.

Tryby gry

Rigs: Mechanized Combat League na PS4 umożliwia zabawę w kilku trybach. Podstawowym jest 3 na 3 graczy, w którym wygrywa ekipa z większą liczbą punktów na koniec meczu. Poza tym możemy się też stawić czoła przeciwnikowi w pojedynku 1 vs. 1. W tym przypadku w dwóch pozostałych pilotów z naszej drużyny wciela się SI – podobnie jak w zespole oponenta.

Oprócz trybów multiplayer przygotowano także kampanię dla pojedynczego gracza, w której wcielamy się w jednego z pilotów, zatrudniamy do zespołu kilku innych sterowanych przez SI i rozgrywamy kolejne spotkania w trakcie sezonu. Co ciekawe, w tej formie zabawy płacimy naszym kolegom z drużyny sławą zdobywaną podczas rozgrywki (im lepsze wyniki osiągamy, tym więcej sławy otrzymujemy). Sprawniejsi piloci kosztują oczywiście więcej, ale w późniejszych meczach potrafią być niezastąpieni. Poza tym w karierze musimy także pozyskiwać sponsorów, dzięki którym zapewniamy sobie dostęp m.in. do nowych strojów.

Kwestie techniczne

Oprawa graficzna *Rigs: Mechanized Combat League* zalicza ją do grona jednych z najładniejszych produkcji przeznaczonych tylko na PlayStation VR, choć poszczególne areny są dość sterylne i nie odznaczają się zbyt dużą liczbą szczegółów.