

Link do produktu: <https://www.it7.pl/rise-of-the-ronin-p-7717.html>



RISE OF THE RONIN

Cena brutto	140,00 zł
Cena netto	140,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS5-GU0083
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Rise of the Ronin jest grą **RPG akcji**, opracowaną przez studio Team Ninja. Mowa o zasłużonym zespole deweloperskim, który rozpoznawalność na całym świecie zdobył między innymi za sprawą serii **Ninja Gaiden** oraz **NiOh**.

Fabula

Akcję gry *Rise of the Ronin* osadzono w Japonii w latach 1853-1868 roku, a więc w samym środku epoki określanej mianem Bakumatsu. Mowa o okresie, w którym trwające trzy wieki rządy szogunatu Tokugawów dobiegły końca, a **Kraj Kwitnącej Wiśni** zmieniał się z **feudalnego imperium w bardziej nowoczesne państwo**.

Głównym bohaterem gry jest tytułowy ronin, czyli samuraj bez pana. To, jaką ścieżkę wybierze ten bezimienny wojownik, będzie mieć wpływ nie tylko na niego samego, lecz również na całą Japonię.

Gameplay

W *Rise of the Ronin* akcję oglądamy z perspektywy trzeciej osoby (**TPP**). **Produkcja oddaje nam do dyspozycji rozległy, otwarty świat**, który możemy przemierzać na piechotę lub na grzbiecie wierzchowca. Protagonista potrafi wspinać się na elementy otoczenia i zręcznie pokonywać przeszkody terenowe. Ponadto **eksplorację** urozmaica możliwość korzystania z liny z hakiem, dzięki której ronin może szybko dostawać się na dachy i inne wysoko położone obiekty, a także z Aviculi, czyli specjalnych skrzydeł umożliwiających mu szybowanie.

Przemierzając Japonię, poznajemy jej mieszkańców i rozmaite frakcje, które walczą tu o wpływ. Podczas gdy Sabaku to zwolennicy szogunatu i utrzymania władzy rodu Tokugawów, Tobaku są jego zagorzałymi przeciwnikami, zaś Obei reprezentują zachodnie siły, które dążą do zakończenia izolacjonizmu Japonii i otwarcia jej na kontakty handlowe z resztą świata. To, jakie **zadania** wykonamy oraz z kim się sprzymierzymy, determinuje losy poszczególnych postaci oraz ich stosunek do naszego ronina, a także wpływa na równowagę sił w regionie i w konsekwencji – kształtuje jego dalsze losy.

Jak przystało na opowieść o roninie, w opisywanej produkcji nie brakuje starć z przeciwnikami. Na polu walki robimy użytek zarówno z broni białej (pokroju mieczy lub włóczni), jak i z broni dystansowej (na czele z pistoletami). Oprócz tego autorzy oddają nam do dyspozycji bardziej wymyślny, hybrydowy oręż, jak miotacz ognia czy karabin wyposażony w bagnet.

Podczas dynamicznych pojedynków musimy pamiętać o doborze odpowiedniego stylu walki, a także o defensywie: blokowaniu ataków, wyprowadzaniu błyskawicznych kontr oraz parowaniu ciosów. W walce przydaje się również wspomniana już lina, dzięki której możemy przyciągać do siebie nieprzyjaciół bądź błyskawicznie zmieniać pozycję. Warto przy tym pamiętać, że nie zawsze musimy angażować się w otwartą walkę; **często lepszym rozwiązaniem jest działanie po cichu i omijanie adwersarzy lub eliminowanie ich z zaskoczenia**.