



RISE OF THE TOMB RAIDER

Cena brutto	80,00 zł
Cena netto	80,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0614
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Rise of the Tomb Raider na konsolę Xbox 360 to kolejna odsłona słynnej serii przygodowych gier akcji. Tytuł najpierw ukazał się na urządzeniach firmy Microsoft w listopadzie 2015 roku. Za wersję na past-gena odpowiada ekipa Nixxes Software znana m.in. z PC-towych edycji gier [Deus Ex: Rozłam Ludzkości](#), [Deus Ex: Bunt Ludzkości](#) i [Thief](#). Tytuł w wydaniu na Xboksa 360 nie różni się od pozostałych wersji niczym, jeżeli chodzi o rozgrywkę **Zmiany wprowadzono przede wszystkim w oprawie graficznej, która nie jest tak ładna jak na reszcie docelowych platform sprzętowych** i prezentuje mniej więcej ten sam poziom, co [Tomb Raider](#) z 2013 roku (wersja na X360).

Fabula

Rise of the Tomb Raider na platformę Xbox 360 kontynuuje historię opowiedzianą w poprzedniczce. Wydarzenia, jakie miały miejsce na wyspie Yamatai, odcisnęły piętno na bohaterce, czyniąc ją twardszą i bardziej bezwzględną, a zarazem niespokojną kobietą. Tym razem Lara postanawia ruszyć na Syberię tropem tajemniczego Proroka, a jej celem są ruiny miasta Kitieź mającego jakoby ukrywać źródło nieśmiertelności. Historia jest związana z badaniami prowadzonymi przez ojca dziewczyny, jego samobójczą śmiercią i zakonem Trójcy - odwiecznych przeciwników Proroka i jego ludu.

Mechanika

Jeśli chodzi o mechanikę rozgrywki w *Rise of the Tomb Raider* na platformę Xbox 360, twórcy pozostali wierni rozwiązaniom z poprzedniej odsłony. Nadal spore znaczenie odgrywa ciche przemykanie za plecami wrogów i posługiwanie się narzędziami w rodzaju łuku, ale nie brakuje także sekwencji, w których angażujemy się w regularną wymianę ognia. Co istotne, lokacje stały się mniej więcej trzy razy większe - dzięki temu więcej czasu spędzamy teraz na eksploracji, szukając rozmaitych „znajdziek”, jak również zróżnicowanych materiałów rzemieślniczych. Twórcy rozbudowali bowiem mechanikę craftingu, dając możliwość wytwarzania rozmaitych przedmiotów (np. bandaży, koktajli Mołotowa, zatrutych strzał) oraz bardziej kompleksowego ulepszania ekwipunku.

Tryby gry

Rise of the Tomb Raider to gra przeznaczona głównie do zabawy samotności. Zaliczenie kampanii na 100% [może zająć nawet 40 godzin](#), ale oprócz niej deweloperzy przygotowali także inne formy zabawy, w tym tryb [wytrzymałości](#), [hordę](#), a także:

- Score Attack - przechodzenie poszczególnych poziomów na czas, borykając się z nieco zmienionymi zasadami gry;
- Remnant Resistance - ustalanie własnych scenariuszy z możliwością samodzielnego dobierania niektórych elementów (cele misji, wrogowie itd. - da się używać w tym celu Expedition Cards, czyli specjalnych modyfikatorów rozgrywki). Stworzone w ten sposób poziomy można udostępniać znajomym, walcząc z nimi później o jak najlepsze wyniki;
- Chapter Replay - powtarzanie misji z kampanii fabularnej, przy wykorzystaniu zdobytego wcześniej wyposażenia.

Wersja językowa

Rise of the Tomb Raider dostępne jest w pełnej polskiej wersji językowej, a w Larę Croft [wcieliła się znana z poprzedniej odsłony Karolina Gorczyca](#).

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=Nd6evo2X5fw>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1**

Wersja językowa: **P**

Multiplayer: **NIE**