

Link do produktu: <https://www.it7.pl/rise-of-the-tomb-raider-p-6169.html>

RISE OF THE TOMB RAIDER

Cena brutto	40,00 zł
Cena netto	40,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS4-GU0088
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Rise of the Tomb Raider: 20. Rocznic Serii (Rise of the Tomb Raider: 20 Year Celebration), to specjalne wydanie gry *Rise of the Tomb Raider* z listopada 2014 roku przeznaczone na konsolę PlayStation 4. Jest to usprawniona wersja rzeczonoego tytułu, wyposażona we wszystkie wydane do niego aktualizacje i dodatki. Oznacza to, że kupując grę na sprzęt firmy Sony otrzymujemy „podstawkę”, wraz z DLC *Baba Yaga: Świątynia Wiedźmy*, trybem wytrzymałości i *Przebudzeniem zimnej ciemności*. Ponadto deweloperzy zatroszczyli się o nowy rozdział kampanii, zatytułowany *Wieża krwi*, w którym zwiedzamy posiadłość Croftów w poszukiwaniu dowodu potwierdzającego nasze prawa do majątku. W rozszerzeniu można się bawić przy użyciu PlayStation VR.

Kolejną atrakcją wydania *20. Rocznic Serii* jest dodatek *Koszmar Lary*, tryb wytrzymałości przeznaczony do współpracy dwóch osób, poziom trudności „Mistrzynie survivalu”, rozmaite karty i stroje oraz pięć klasycznych modeli Lary Croft. Pozwalają one zagrać bohaterką kancistą i pokrytą teksturami niskiej rozdzielczości, niczym w pierwszych odsłonach cyklu. Ponadto do premierowego nakładu dodawano limitowany album ze szkicami koncepcyjnymi oraz specjalne opakowanie.

Fabula

Rise of the Tomb Raider na platformę PlayStation 4 kontynuuje historię opowiedzianą w poprzedniczkach. Wydarzenia, jakie miały miejsce na wyspie Yamatai, odcisnęły piętno na bohaterce, czyniąc ją twardszą i bardziej bezwzględną, a zarazem niespokojną kobietą. Tym razem Lara postanawia ruszyć na Syberię tropem tajemniczego Proroka, a jej celem są ruiny miasta Kitieź mającego jakoby ukrywać źródło nieśmiertelności. Historia jest związana z badaniami prowadzonymi przez ojca dziewczyny, jego samobójczą śmiercią i zakonem Trójcy - odwiecznych przeciwników Proroka i jego ludu.

Mechanika

Jeśli chodzi o mechanikę rozgrywki w *Rise of the Tomb Raider* na platformę PlayStation 4, twórcy pozostali wierni rozwiązaniom z poprzedniej odsłony. Nadal spore znaczenie odgrywa ciche przemykanie za plecami wrogów i posługiwanie się narzędziami w rodzaju łuku, ale nie brakuje także sekwencji, w których angażujemy się w regularną wymianę ognia. Co istotne, lokacje stały się mniej więcej trzy razy większe – dzięki temu więcej czasu spędzamy teraz na eksploracji, szukając rozmaitych „znajdźek”, jak również zróżnicowanych materiałów rzemieślniczych. Twórcy rozbudowali bowiem mechanikę craftingu, dając możliwość wytwarzania rozmaitych przedmiotów (np. bandaży, koktajli Mołotowa, zatrutych strzał) oraz bardziej kompleksowego ulepszania ekwipunku.

Tryby gry

Rise of the Tomb Raider to gra przeznaczona głównie do zabawy samotności. Zaliczenie kampanii na 100% może zająć nawet 40 godzin, ale oprócz niej deweloperzy przygotowali także inne formy zabawy, w tym tryb *wytrzymałości*, *hordę*, a także:

- **Score Attack** – przebiegnięcie poziomu na czas, obiektem się nie zmieniają zasady gry.
- **Remnant Resistance** – ustalanie własnych scenariuszy z możliwością samodzielnego dobierania niektórych elementów (cele misji, wrogowie itd. – da się używać w tym celu Expedition Cards, czyli specjalnych modyfikatorów rozgrywki). Stworzone w ten sposób poziomy można ulepszać, zmieniać, walczyć z nimi później o jak najlepsze wyniki.
- **Chapter Replay** – powtarzanie misji z kampanii fabularnej, przy wykorzystaniu zdobytego wcześniej wyposażenia.

Wersja językowa

Rise of the Tomb Raider dostępne jest w pełnej polskiej wersji językowej, a w *Larę Croft* wcieliła się znana z poprzedniej odsłony

Karolina Gorczyca.

Kwestie techniczne

Podobnie jak w przypadku poprzedniej odsłony, tak i tym razem twórcy dołożyli starań, aby zapewnić zapierające dech wrażenia wizualne. Wśród technologicznych nowinek wymienić można chociażby wprowadzenie dynamicznego cyklu dobowego i zmiennych warunków atmosferycznych.