



RISEN 3 TITAN LORDS

Cena	40,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS3-GU0695
Producent	Brak

Opis produktu

Risen 3: Titan Lords to trzecia odsłona popularnego cyklu cRPG-ów. Grę opracowało niemieckie studio Piranha Bytes, czyli zespół odpowiedzialny za poprzednie dwie części oraz trzy odsłony utrzymanej w podobnym duchu serii *Gothic*.

Akcja osadzona jest w pełnej magii krainie fantasy, która wzorowana jest na europejskim średniowieczu, ale posiada także regiony tropikalne i inspirowane kulturą śródziemnomorską (w grze powraca znana z pierwszej części serii tradycyjna magia, jak i wprowadzone w „dwójce” voodoo i tematyka piracka). Wcielamy się w nowego bohatera - syna kapitana Stalowobrodego i brata Patty, postaci znanych z poprzednich odsłon - którego dusza na początku kampanii zostaje pożarta przez Lorda Cieni. Podczas zabawy możemy zwiększyć człowieczeństwo postaci lub pchnąć ją na demoniczną ścieżkę. Ponadto w trakcie rozgrywki odwiedzamy zarówno świat żywych, jak i królestwo umarłych, a do naszej dyspozycji oddana została tzw. „astralna wizja”, dzięki której możemy podświetlić istotne elementy otoczenia.

Risen 3: Titan Lords podąża ścieżkami wytyczonymi przez poprzednie odsłony cyklu. Akcję obserwujemy z kamery umieszczonej za plecami postaci, a zabawa polega na eksplorowaniu świata, wypełnianiu zadań, rozwijaniu bohatera oraz walce z potworami za pomocą zręcznościowego systemu walki. W porównaniu z drugą częścią cyklu, pojawiła się możliwość blokowania ciosów potworów, a podczas starć pomagają nam członkowie drużyny. Mechanika walki oparta została na kilku typach ruchów oraz prostym systemie kombosów. W grze zaimplementowano także funkcję płynnego zmieniania przeciwników w trakcie starcia, uniki oraz tzw. finishery. Możemy wykorzystać zarówno broń palną, kusze, sztylety do rzucania, jak i liczne zaklęcia bojowe, takie jak kule ognia, ciskanie piorunami, wyssanie energii, czy też teleportacja na niewielkie odległości.

Świat gry składa się z dziewięciu wysp i wybrzeży kontynentów, pomiędzy którymi możemy się swobodnie przemieszczać za pomocą własnego okrętu. Lokacje w większości mają otwartą strukturę i można je eksplorować - gracze otrzymali możliwość wspinaczki w wyznaczonych miejscach oraz pływania, a do z pozoru niedostępnych miejsc można dotrzeć zamieniając się w papugę. Podróżom o własnych siłach nie towarzyszą żadne ekrany wczytywania, obecne jednak podczas płynięcia statkiem i teleportacji. Tereny udostępnione w grze są zamieszkiwane przez sześć frakcji, z czego do trzech (Łowcy Demonów, Strażnicy, tubylcy) z nich możemy dołączyć. Jako członek gildii wykonujemy ekskluzywne zadania, awansujemy w hierarchii, otrzymujemy lepszy sprzęt i zyskujemy dostęp do bardziej zaawansowanych umiejętności.

System rozwoju postaci oparty jest na gromadzeniu Punktów Chwały, które otrzymujemy za każde działanie w grze. Punkty Chwały wykorzystywane są jako waluta, którą płacimy za podnoszenie współczynników w ośmiu głównych kategoriach (walka wręcz, walka dystansowa, cwaniactwo, wpływ, zręczność, wytrzymałość, magia i duch). Po osiągnięciu odpowiedniej wartości możemy wykupywać specjalne zdolności u trenerów ułatwiające dalszą rozgrywkę.

Risen 3 podobnie jak poprzednie gry Piranha Bytes pozwala na rozbudowaną interakcję z otoczeniem. W świecie gry umieszczono ogniska, warsztaty, kuźnie, czy ołtarze, z których możemy korzystać. Takie czynności, jak otwieranie zamków, kucie broni, destylowanie alkoholu lub pieczenie mięsa odbywają się w oddzielnych okienkach. Nowością w serii są starcia z potworami morskimi i walka na pokładach statków.

Gra została stworzona przy wykorzystaniu silnika użytego w czasie tworzenia poprzedniej części.