



ROBOTECH INVASION

Cena brutto	30,00 zł
Cena netto	30,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS2-GU0867
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Invasion to sequel gry akcji z 2002 roku, która w całości była oparta na popularnej serii anime, pt. *Robotech*. Autorzy ze studia Vicious Cycle zadbali nie tylko o rozbudowanie elementów znanych z pierwowzoru, ale także wprowadzili szereg interesujących nowości.

Fabula omawianej produkcji bazuje na ostatniej części telewizyjnej serii *Robotecha* z połowy lat osiemdziesiątych. Według scenariusza, Ziemia zostaje całkowicie opanowana przez obcą rasę Invidów, którzy za wszelką cenę dążą do wyniszczenia ludzkiej populacji. Gracze wcielają się w postać żołnierzy, walczących w jednej z niewielu pozostałych grup oporu i rozpoczynają starania o przywrócenie rasie homo sapiens statusu quo.

Do naszej dyspozycji oddano pojazd o nazwie Cyclone, posiadający możliwość transformacji w motocykl. Ten środek transportu służy także jako wojskowa baza - po naciśnięciu jednego przycisku, motocykl zatrzymuje się, naokoło niego pojawia się gruba warstwa pancerza, a także szereg zróżnicowanych typów uzbrojenia, z jakich nie można korzystać podczas szybkiego poruszania się po kolejnych poziomach. Co więcej, Cyclone używany jest również jako „zwykły” mech bojowy - wtedy rozgrywka mocno zbliża się do klasycznych strzelanek FPS, gracze zaś starają się eliminować zastępy namierzonych jednostek wroga.

Wirtualne zmagania umieszczono w zróżnicowanych lokacjach (pustynie, pobojuiska, pokryte śniegiem góry, pilnie strzeżone, olbrzymie bazy Invidów, etc.). Wśród wielu zadań obecnych z grze wypada wymienić m.in.: wspieranie ludzkiej armii podczas większych potyczek z przeciwnikiem, infiltracje jego kompleksów militarnych, czy eksplorację nowych obszarów w poszukiwaniu niedobitków i cennego zaopatrzenia dla naszego pojazdu.

Do wyboru mamy mnóstwo rodzajów broni, ułatwiających likwidowanie rywali, włączając w to rakiety, szybkostrzelne karabiny oraz nowoczesne prototypy narzędzi destrukcyjnych. W ekwipunku znajduje się jeszcze: celownik optyczny do snajperki i noktowizor (widzenia w ciemności). Podczas rozgrywki gracze mają także dostęp do termowizji (namierzanie oponentów dzięki wykrywaniu źródeł ciepła).

Robotech: Invasion posiada tryb rozgrywki multiplayer - osiem osób w sieci lokalnej lub online, dzięki usłudze Xbox Live lub Network Adapterowi; plus opcja cooperative dla dwóch graczy na jednej konsoli. Z kolei efekty audio-wizualne gry oparto na usprawnionym silniku pierwowzoru (wersja na konsolę Xbox posiada lepsze tekstury i krótszy czas poszczególnych loadingów).