



ROCKET LEAGUE

Cena	30,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0318
Producent	Brak

Opis produktu

Rocket League to futurystyczna gra sportowa opracowana przez studio Psyonix, będąca kontynuacją wydanej w 2008 roku na konsolę PlayStation 3 produkcji o nazwie *Supersonic Acrobatic Rocket-Powered Battle-Cars*.

Mechanika

Założenia zabawy są bardzo proste i przypominają nieco zasady klasycznego futbolu. Mamy więc dwie drużyny (każda może składać się z 1-4 graczy), dwie bramki oraz piłkę, a celem rywalizacji jest umieszczenie jej w bramce przeciwnika. **W rozgrywce nie biorą jednak udziału piłkarze, a kontrolę nad piłką sprawujemy za pośrednictwem specjalnie podrasowanych pojazdów z napędem rakietowym.** Zabawę urozmaica między innymi możliwość korzystania z dopalacza, dzięki któremu możemy szybciej przemieszczać się po boisku czy uderzać w piłkę z większą siłą. Podczas meczu możemy również wymanewrowywać przeciwnika za pomocą szeregu akrobatycznych sztuczek, a nawet próbować wyeliminować go chwilowo z rywalizacji dzięki zderzeniu się z nim przy dużej prędkości.

Tryby gry

W podstawowych trybach rozgrywki mecze toczą się na nietypowych arenach, przypominających klatki, zaś poszczególne samochody graczy różnią się właściwie tylko wyglądem (brakuje tu więc klas czy poziomów znanych z wielu innych gier multiplayer). Przewidziano bardzo szerokie możliwości dostosowania ich kształtu, koloru i stylu przy pomocy ponad setki zróżnicowanych gadżetów (zmiany te nie wpływają na ich zachowanie podczas meczu, ale pozwalają na wyróżnienie się na tle innych zawodników).

***Rocket League* umożliwia zabawę w trybie jednego gracza**, w którym toczyć możemy pojedynki z komputerowym AI lub wziąć udział w różnorodnych treningach czy trybie mistrzostw. W toku rywalizacji sukcesywnie odblokowujemy dostęp do nowych pojazdów oraz elementów ich wyposażenia. **Solą zabawy jest jednak multiplayer** (rywalizacja lub kooperacja w ramach tej samej drużyny), zarówno w trybie online (za pośrednictwem dedykowanych serwerów), jak i na podzielonym ekranie. Gracze mogą rywalizować w meczach towarzyskich lub rankingowych, a także korzystać z paru alternatywnych dodatków – jak np. „mutatorów”, czyli unikatowych modyfikacji, które zmieniają oblicze rozgrywki na różne sposoby (np. wprowadzając grawitację rodem z Księżyca).

Kwestie techniczne

W porównaniu do swojej poprzedniczki, *Rocket League* odznacza się znacznie lepszą oprawą graficzną, wykorzystującą możliwości nowoczesnych komputerów i konsol ósmej generacji. Autorzy ulepszyli także silnik fizyczny i zadbali o odpowiednią dynamikę rozgrywki. Na uwagę zasługuje również ciekawy system powtórek, pozwalający na edycję materiału i przygotowanie efektownego klipu wideo.