



## RUGBY 2004

|                  |                   |
|------------------|-------------------|
| Cena             | <b>20,00 zł</b>   |
| Dostępność       | <b>Dostępny</b>   |
| Czas wysyłki     | <b>24 godziny</b> |
| Numer katalogowy | <b>PS2-GU0033</b> |
| Producent        | <b>Brak</b>       |

### Opis produktu

Nowa odsłona sportowej serii korporacji ElectronicArts traktującej o rugby, sporcie, który cieszy się bardzo dużą popularnością przede wszystkim w Wielkiej Brytanii. Produkcja taposiada oficjalne licencje m.in. lig: australijskiej (AUR), nowozelandzkiej (NZRU), południowoafrykańskiej (SARFU), szkockiej (SRU), francuskiej (FFR), brytyjskiej (RFU), a także Rugby WorldCup (RWC) i Super 12, dlatego też znajdziemy w niej ponad 2000 autentycznych graczy i 95 drużyn z całego świata (w tym 20 reprezentacji narodowych) oraz weźmiemy udział w większości imprez zawodów jakie organizowane są w rzeczywistości, w tym: World Cup, Tri nations, Super 12 Series, Domestic oraz Master League. Autorzy umożliwili również rozgrywanie meczów towarzyskich i historycznych oraz prowadzenie swego zespołu w zwykłych rozgrywkach ligowych.

Spotkania toczą się na 75 stadionach (w tym stadiony RWC), które są wiernymi kopiami tych istniejących w rzeczywistości. Szczegółowo odtworzono wszystko to, co znajduje się na tego typu obiektach, począwszy od murawy, aż po trybuny i kibiców dynamicznie reagujących na to, co się dzieje na boisku. Zadbano również o bardzo autentyczne przedstawienie warunków atmosferycznych (m.in.: siła wiatru, opady deszczu, mgła) i ich wpływu na stan murawy (normalna, twarda, rozmokła, błotnista, itd.) i na przebieg spotkania.

- Zawodnicy charakteryzowani są przez zestaw cech indywidualnych jak siła, wytrzymałość, szybkość czy umiejętność wykonywania kopiełek.
- Mecze komentują John Inverdale oraz Gordon Bray.
- Specjalny, intuicyjny system kontroli gry na boisku sterowania graczami. Szereg ruchów, tricków, zmyłek, itp.
- Nowoczesna trójwymiarowa oprawa graficzna. Wysokiej jakości tekstury. Animacje i ruchy zawodników wykonane w technologii MotionCapture. Dynamiczne cieniowanie i oświetlenie. Powtórki wykonane w stylu transmisji telewizyjnych.
- Tryb multiplayer do czterech graczy równocześnie.
- Edytor pozwalający zmieniać parametry zawodników.

Film: <http://www.youtube.com/v/8OM1BzMEC7w&playnext=1&li>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **TAK**