



## SBK 09

|                  |                            |
|------------------|----------------------------|
| Cena brutto      | <b>35,00 zł</b>            |
| Cena netto       | <b>35,00 zł</b>            |
| Numer katalogowy | <b>X360-GU0515</b>         |
| Producent        | <b>IT7 Mateusz Szultka</b> |

### Opis produktu

Kontynuacja dobrze znanej miłośnikom wyścigów motocyklowych serii *SBK*, stworzonej przez studio Milestone oraz firmę wydawniczą Black Bean Games. Producent Milestone jest ekspertem w gatunku elektronicznych wyścigów i odpowiada między innymi za gry: *Screamer 2*, *Evolution GT*, *S.C.A.R.: Squadra Corse Alfa Romeo* oraz *Lamborghini FX*.

*SBK 09* to rozbudowany symulator wyścigów superszybkich motocykli, oferujący zarówno rozgrywkę dla pojedynczego gracza oraz wsparcie dla trybu sieciowego. Autorzy postarali się, aby ich dzieło przypadło do gustu początkującym fanom tego sportu, ale jednocześnie zadowoliło wymagania maniaków. Dokonano tego stosując wiele różnych opcji asyst, dzięki którym możemy uprościć lub utrudnić model prowadzenia jednośladów.

W edycji gry z 2009 roku wprowadzono wiele nowości i usprawniono sporo elementów. Przygotowano aż pięć trybów zabawy dla pojedynczego gracza: pojedynczy wyścig (Quick Race), trening (Training), mistrzostwa (Championship), wyzwania (Challenges) oraz Race Weekend, w którym bierzemy udział w jeździe próbnej, kwalifikacji i dwóch wyścigach. Każdy z nich oferuje wiele godzin rozrywki. Na szczególną uwagę zasługują rozbudowane mistrzostwa oraz ciekawe wyzwania, podzielone na kilka kategorii i zawierające zróżnicowane scenariusze.

Gra zawiera mnóstwo licencjonowanych nowych zespołów, tras, kierowców oraz przede wszystkim motorów. Maszyny możemy dowolnie modyfikować, a tym samym w realistyczny sposób wpływać na ich wydajność i zachowanie na trasie. Ich możliwości zostały opracowane na bazie prawdziwych informacji technicznych. Aby wszystko było odwzorowane w jak najwierniejszy sposób autorzy korzystali między innymi z pomocy prawdziwego kierowcy Superbike, który testował trasy i dawał swoje wskazówki. Ciekawą nowością jest oryginalny system zniszczeń i uszkodzeń, dotyczący zarówno motorów, ale i stroju zawodników.

Twórcy dokonali wielu kosmetycznych zmian w kwestii oprawy audiowizualnej. Tory, pojazdy, kierowcy oraz interfejs wyglądają teraz jeszcze lepiej niż w poprzedniej odsłonie serii. Zmieniono nie tylko wygląd, ale i funkcjonowanie chociażby pit stopów oraz innych elementów mechaniki. Oprócz rozgrywki solowej przewidziano także wsparcie dla miłośników zabawy sieciowej. W sieci możemy rozegrać pojedynczy wyścig (Quick Race), mistrzostwa (Championship), mistrzostwa drużynowe (Team Championship) lub ścigać się z czasem (Time Attack). Ostatni wymieniony tryb dostępny jest w formie dodatku do ściągnięcia z Internetu.

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=9MwsGFHyFco>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1**

Wersja Językowa: **A**

Multiplayer: **2-8**