



SCARLET NEXUS

Cena brutto	40,00 zł
Cena netto	40,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	XONE-GU0314
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Scarlet Nexus jest grą RPG (należącą do podgatunku JRPG), której akcja toczy się w futurystycznym mieście New Himuka. W miejscu tym nowoczesna technologia spotyka się z przeróżnymi mocami psionicznymi. **Gracz może wcielić się w jedną z dwóch postaci - chłopaka o imieniu Yuito Sumeragi lub w młodą dziewczynę Kasane Randall.** Oboje są obdarzeni talentem psychokinezy i stają do walki z bytami znanymi jako Inni (ang. Others). Za opracowanie i wydanie tej produkcji odpowiada japońska firma Bandai Namco Entertainment.

Fabula

Akcja Scarlet Nexus rozgrywa się w dalekiej przyszłości, w której odkryto w naszych mózgach hormon dający moce psioniczne. Pozwoliło to ludzkości wkroczyć w nową erę rozwoju, jednak miało również przykre konsekwencje. **Na Ziemi pojawili się Inni, tajemnicze mutanty łakące mózgow** i odporne na broń konwencjonalną. Do walki z nimi stworzono organizację o nazwie Other Suppression Force (OSF), która zrzesza utalentowanych psioników gotowych stanąć do obrony ludzkości.

Wcielamy się w młodego rekruta/rekrutkę tej organizacji. **Gracz może wybrać pomiędzy Yuito Sumeragim**, energicznym młodzieńcem i członkiem wpływowej rodziny, lub **Kasane Randall**, tajemniczą dziewczyną, słynną ze swoich potężnych umiejętności psionicznych. Oboje są obdarzeni talentem psychokinezy (wpływanie na materię za pomocą umysłu).

Pełnię fabuły gry możemy poznać dopiero w przypadku przejścia jej obiema postaciami, gdyż każda śledzi historię z innej perspektywy.

Mechanika

Scarlet Nexus jest dość klasyczną grą JRPG. Zabawa polega na eksplorowaniu lokacji, wykonywaniu zadań i stopniowym odkrywaniu wątku fabularnego. Aby tego wszystkiego dokonać musimy położyć trupem tabuny przeciwników.

Walka jest tu niezwykle ważna. **Starcia toczą się w czasie rzeczywistym** i łączą dynamiczną akcję z umiejętnością planowania i łączenia ciosów w zabójcze kombosy. **W czasie zabawy gracz wykorzystuje różnego rodzaju moce:** może np. podnosić przedmioty i ciskać nimi we wrogów lub stawać się niewidzialny i zadawać niszczące ciosy z ukrycia. **Tych umiejętności nie możemy jednak używać bez końca, gdyż każda posiada swój własny czas ładowania. Ponadto są one zależne od członków naszej drużyny.**

W przygodę nie wyruszamy bowiem sami - mamy towarzyszy, którzy nam pomogą, a dołączają do nas w miarę postępów fabularnych. Nasza drużyna może składać się maksymalnie z 3 osób (razem z nami), każda z nich daje nam swoją moc, którą możemy użyć w walce. **Jest to tzw. system SAS, pozwalający pożyczać nam od innych do 3 zdolności.** Możemy również używać unikalnych umiejętności osób, które nie są aktualnie z nami w terenie, jednak wtedy są one słabsze i dłużej trzeba czekać na ich odnowienie.

Ważnym aspektem gry jest dbanie o dobre relacje z towarzyszami i zacieśnianie z nimi więzi. Robimy to poprzez rozmawianie z nimi, dawanie im prezentów oraz branie udziału w specjalnych wydarzeniach z nimi związanych. Dobre relacje z członkami naszej drużyny pozwalają nam odblokować nowe moce, a towarzysze stają się przydatniejsi podczas walk (przykładowo leczą nas częściej).

Mocy używamy do walki z Innymi. Są to różnego rodzaju mutanty, które chcą zjeść nasz mózg. **Podstawowi wrogowie posiadają jedynie pasek zdrowia**, który musimy skutecznie zniwelować. **Są jednak i silniejsze potwory, charakteryzujące się dodatkowo jeszcze żółtym wskaźnikiem - jest to ich stan pancerza**, który najłatwiej zmniejszyć poprzez miotanie we wrogów różnego rodzaju elementami otoczenia. Po jego wyzerowaniu możemy wykończyć przeciwnika jednym efektownym ciśnięciem o podłoże. **W grze występują również bossowie, którzy są szczególnie niebezpieczni, gdyż posiadają specjalne umiejętności.**

Tryby gry

Scarlet Nexus jest grą dla pojedynczego gracza. Podstawą rozgrywki jest kampania fabularna.

Kwestie techniczne

Scarlet Nexus posiada trójwymiarową oprawę graficzną, w której zastosowano technologię cel-shadingu. Produkcja estetyką odwołuje się do klasycznych japońskich animacji oraz zachodniego sci-fi i łączy to ze światem, w którym duże znaczenie mają różnego rodzaju moce psioniczne. **Twórcy ten styl nazwali brainpunkiem.**