

Link do produktu: <https://www.it7.pl/shift-2-unleashed-p-4137.html>



SHIFT 2 UNLEASHED

Cena	40,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	X360-GU0257
Producent	Brak

Opis produktu

Shift 2: Unleashed to kontynuacja odsłony serii *Need for Speed* stworzonej przez Slightly Mad Studios i stawiającej przede wszystkim na realistyczne podejście do tematu wyścigów. Sequel kontynuuje założenia poprzednika i stanowi rozwinięcie jego najlepszych patentów.

Druga odsłona *Shift* w dalszym ciągu chce pokazać graczom jak wygląda prowadzenie samochodu wyścigowego z perspektywy kierowcy. W odróżnieniu do wielu innych gier w tej produkcji najciekawsze wrażenia gwarantuje ściganie się z kamery umieszczonej wewnątrz kokpitu, imitującej ruchy głowy zawodnika. W ten sposób doświadczamy przeciążeń, wstrząsów i różnych wizualnych efektów, które przygotowano w oparciu o relacje konsultantów (zawodowych kierowców). Praca kamery została poprawiona – teraz przykładowo głowa zawodnika wychyla się lekko podczas zakrętów.

Twórcy zachęeni ciepłym przyjęciem swojego ostatniego dzieła - *Need for Speed: Shift* - postanowili trzymać się sprawdzonych rozwiązań i nie zmieniać najważniejszego – fizyki prowadzenia pojazdu. Każdy z dostępnych samochodów charakteryzuje się innymi właściwościami, ale całość wciąż jest na tyle przystępna, że pozwala zasiąść do gry także mniej doświadczonym graczom. Model jazdy łączy więc prostotę wyścigów zręcznościowych z bardziej wymagającymi symulatorami.

W *Need For Speed* nie mogło zabraknąć najszybszych licencjonowanych samochodów i widowiskowych tras. Tym razem możemy ścigać się także nocą, co wiąże się z ciekawymi doznaniem wizualnymi (dzięki nowemu systemowi oświetlenia). Twórcy zabierają nas między innymi do oświetlonego setkami neonów Szanghaju, czy spowitych w mroku belgijskich lasów. Wyścigi zostały spięte dopracowanym trybem kariery, który gwarantuje dobrą zabawę na wiele godzin.

W *Shift 2* poprawiono grafikę, więc zarówno modele pojazdów jak i widoki są lepsze. Ciekawym posunięciem jest też zaimplementowanie do gry obsługi systemu Autolog, znanego z gry *Hot Pursuit*. Moduł sieciowy wprowadza wiele opcji dla społeczności graczy – rankingi, zestawienia, statystyki, możliwość publikowania materiałów z własnych gier i wiele innych elementów, które urozmaicają zabawę i czuwają nad rozgrywką sieciową.

Film: http://www.youtube.com/watch?v=r0iBt_QbGyo

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **TAK**