



SILENT HILL F

Cena brutto	179,00 zł
Cena netto	179,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS5-GU0101
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Przygodowa gra akcji TPP w konwencji horroru psychologicznego, należąca do kultowej serii firmy Konami i osadzona w latach 60. XX wieku. Silent Hill f przenosi nas do japońskiego miasteczka Ebisugaoka, gdzie trafiamy w skórze nastoletniej Shimizu Hinako.

Silent Hill f jest przygodową grą akcji w konwencji horroru psychologicznego, należąca do kultowej serii zapoczątkowanej w 1999 roku. Produkcja stanowi owoc współpracy odpowiedzialnej za markę firmy Konami oraz studia NeoBards Entertainment.

Gameplay

W Silent Hill f akcję oglądamy z perspektywy trzeciej osoby (TPP). Fabułę popychamy do przodu, eksplorując, rozwiązując zagadki środowiskowe oraz walcząc z napotkanymi przeciwnikami.

Walka

Opracowany na potrzeby Silent Hill f system walki przywodzi na myśl produkcje typu soulslike. Na placu boju musimy nieustannie mieć się na baczności oraz obserwować ruchy wrogów, by wypatrywać luk w ich obronie i okazji do wyprowadzania ataków – lekkich (szybkich, lecz słabszych) oraz ciężkich (mogących ogłuszyć nieprzyjaciela), a także kontr i ataków specjalnych.

Musimy przy tym zwracać uwagę na wskaźnik wytrzymałości (zużywanej nie tylko na atakowanie, ale też na uniki) oraz na pasek poczytalności, która służy nam do wyprowadzania ataków specjalnych. Sprawę komplikuje fakt, że poczytalność zużywa się pod wpływem strachu głównej bohaterki, a kiedy wyczerpie się całkowicie, protagonistka zaczyna tracić życie.

Wrogów eliminujemy, robiąc użytek między innymi z gazrurek, noży, sierpów, młotów czy też naginat. W danym momencie możemy mieć przy sobie trzy rodzaje broni, co jest o tyle ważne, że oręż z czasem zużywa się, przez co musimy regularnie nim żonglować.

Rozwój postaci

Mijane przez nas po drodze ołtarze pozwalają nam nie tylko na zapisywanie gry, lecz również na wydłużanie pasków zdrowia, wytrzymałości i poczytalności głównej bohaterki, w zamian za wiarę pełniącą tu funkcję waluty. Ponadto w miarę postępów gromadzimy Omamori, czyli talizmany dające nam określone perki.

Fabula

Silent Hill f przenosi nas do Japonii z lat 60. XX wieku. Akcja gry toczy się w fikcyjnym, położonym na górskiej przełęczy miasteczku Ebisugaoka. Wcielamy się tu w nastoletnią Shimizu Hinako, która pod wpływem presji oczekiwań ze strony otoczenia zmieniła się z radosnej i energicznej dziewczynki w powściągliwą młodą kobietę.

Gdy miasteczko spowija gęsta mgła, która sprawia, że ulice pustoszeją i zaczynają wałęsać się po nich przerażające stwory, Shimizu musi znaleźć siłę na stawienie im czoła, przetrwanie oraz dokonanie trudnych wyborów.

Uznani twórcy

Deweloperzy stojący za tym projektem mają w swoim portfolio gry Resident Evil: Resistance oraz Resident Evil Re:Verse. Czuwały nad nim też takie osobistości jak odpowiedzialny za scenariusz Ryukishi07 (twórca bardzo ciepło przyjętych visual novel, któremu rozpoznawalność zapewniła przede wszystkim seria When They Cry), projektantka postaci i potworów o pseudonimie kera (ilustratorka znana ze współpracy m.in. przy Lord of Vermillion, Spirit Hunter czy Last Chronicle), a także kompozytor Akira Yamaoka (któremu wsparcia udzielili Kensuke Inage, Dai oraz Xaki).

Silnik gry
Silent Hill f działa w oparciu o silnik Unreal Engine.