

Link do produktu: <https://www.it7.pl/silent-hill-hd-collection-p-7274.html>



SILENT HILL HD COLLECTION

Cena brutto	170,00 zł
Cena netto	170,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0766
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Silent Hill HD Collection to zestaw składający się z odświeżonej drugiej i trzeciej części popularnej serii survival horrorów, które zasłynęły jako jedne z najbardziej przerażających gier tego typu. Obie pozycje pierwotnie ukazały się na PlayStation 2, po czym zostały skonwertowane na inne platformy. Omawiana kolekcja to jednak pierwszy przypadek w historii tego cyklu, gdy postarano się o bardziej zauważalną poprawę oprawy graficznej w stosunku do oryginału.

Silent Hill 2 wiele osób do dziś uważa za najlepszą odsłonę w historii serii. Tytuł na tle konkurencji wyróżnia się mroczną, chwytną atmosferą i wciągającą fabułą, która w pełni jasna staje się dopiero po kilkukrotnym zaliczeniu całej przygody. Jako James Sunderland trafiamy do opuszczonego miasteczka Silent Hill, gdzie sytuacja dalece odbiega od normalności. Na naszej drodze stają coraz bardziej wymyślnie opracowane maskary, ale tak naprawdę to niepokojąca cisza przed walką z nimi jest najbardziej przerażającym momentem w trakcie rozgrywki.

Silent Hill 3 w większym stopniu nastawiano na wyeksponowanie elementów akcji, co nie spodobało się wszystkim miłośnikom poprzedniczek. Mimo wszystko gra nie straciła wiele ze swojego specyficznego klimatu. Tym razem wcielamy się w młodą dziewczynę imieniem Heather, co jeszcze bardziej potęguje wrażenie bezbronności sterowanej przez nas postaci. Pokonując kolejne lokacje musimy zmierzyć się nie tylko z potworami, ale i zagadkami, których stopień trudności określamy na początku zabawy.

Autorzy postarali się o dostosowanie całego zestawu do najnowszych standardów. Oprawa graficzna dzięki obsłudze rozdzielczości HD jest teraz ostrzejsza, a modele postaci nieznacznie zyskały na szczegółowości. Dodatkową motywacją do ukończenia obu gier są Osiągnięcia i Trofea do odkrycia.

Dodatkowo *Silent Hill 2* otrzymał ścieżkę dźwiękową nagrałą zupełnie od podstaw, ale w dalszym ciągu istnieje możliwość gry z oryginalnym udźwiękowieniem. Z wiadomych względów obie gry nie mogą się jednak równać pod względem technicznym z nowszymi produkcjami dedykowanymi stricte PlayStation 3 lub Xboksovi 360.