

Link do produktu: <https://www.it7.pl/sing-it-high-school-musical-p-5586.html>



SING IT HIGH SCHOOL MUSICAL

Cena	20,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS2-GU0664
Producent	Brak

Opis produktu

High School Musical: Sing It! to opracowana i wydana przez Disney Studios gra muzyczna na podstawie popularnego filmu telewizyjnego dla dzieci i młodzieży pod tym samym tytułem, opowiadającego o przygodach młodych bohaterów, którzy postanowili wystartować w konkursie wokalnno-tanecznym. Produkcja ukazała się na konsole PS2, Wii oraz, w mocno zmodyfikowanej formie, na NDS.

High School Musical: Sing It! jest grą przypominającą nieco popularnego *SingStara*. Gracze otrzymują wraz z nią mikrofony i próbują swoich sił w śpiewaniu piosenek z filmu oraz jego kontynuacji. Produkcja oferuje dwa tryby rozgrywki. Pierwszy podąża za wydarzeniami z *High School Musical* i pozwala wykonać piosenki w kolejności, w jakiej pojawiały się w filmowym pierwowzorze (od utworu "Start of Something New" do "We're All in this Together" i "What Time Is It?"). Muzyce towarzyszą stworzone w technice motion capture animacje bohaterów, wykonujących znane z filmu układy taneczne.

Drugi tryb rozgrywki przeznaczony jest dla zabawy wieloosobowej. Jego zasady nie odbiegają od tego, do czego przyzwyczały nas inne produkcje wykorzystujące elementy karaoke. Gracze wybierają tło dla wyświetlanych na ekranie słów piosenki, następnie dobierają się w pary (chyba, że postanowią współzawodniczyć osobno) i solo lub w duecie starają się jak najlepiej wykonać poszczególne utwory. Do wyboru mają trzydzieści piosenek, z czego poza znanymi z filmu znajdą się jeszcze popularne utwory z innych produkcji **Disneya**.

Edycja gry na konsolę PlayStation 2 dostępna jest w dwóch wersjach: droższej z mikrofonem oraz tańszej bez mikrofonu, przeznaczonej dla tych, którzy już posiadają własny egzemplarz (na przykład z innych gier).

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=ThfxjnzNWhQ>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1-8**

Wersja Językowa: **A**

Multiplayer: **NIE**