



## SINGULARITY

|                  |                            |
|------------------|----------------------------|
| Cena brutto      | <b>35,00 zł</b>            |
| Cena netto       | <b>35,00 zł</b>            |
| Numer katalogowy | <b>X360-GU0440</b>         |
| Producent        | <b>IT7 Mateusz Szultka</b> |

### Opis produktu

*Singularity* to gra akcji ukazana z perspektywy pierwszej osoby. Produkt został stworzony przez studio Raven Software, autorów serii *Soldier of Fortune*, *Star Wars Jedi Knight*, czwartego *Quake'a* oraz *Wolfensteina*.

Wcielamy się w żołnierza amerykańskich sił specjalnych, który został wysłany na misję zbadania tajemniczej postsowieckiej wyspy. Po niefortunnym lądowaniu okazuje się, że miejscem targają dziwne siły, przerzucające je wciąż w czasie pomiędzy latami 60-tych XX wieku i teraźniejszością. Naszym zadaniem jest rozwikłanie zagadki nieudanego eksperymentu, który miał zmienić oblicze Zimnej Wojny i zmierzenie się z konkurencją, pragnącą przejąć kontrolę nad potężnymi właściwościami pierwiastka E99.

Najważniejszym elementem *Singularity* jest urządzenie Time Device Machine, które otrzymujemy już na początku zabawy. Za jego pomocą możemy niejako odmładzać lub postarzać przedmioty oraz przeciwników. Zadziwiająca technologia potrafi przykładowo przywrócić skorodowany most lub beczkę do świetności w mgnieniu oka lub spowodować nagłe zestarzenie się przeciwnika. Time Device Machine pozwala rozwiązać mnóstwo ciekawych zagadek i łamigłówek oraz podejrzeć zapisane w wielu miejscach informacje. Cofając czas odczytujemy przykładowo kasety magnetofonowe lub zniszczone dokumenty.

Oprócz tego wielokrotnie podczas misji natrafiamy na portale czasowe, przenoszące nas do lat 60-tych XX wieku. Niejednokrotnie musimy więc dokonać czegoś w przeszłości, aby zmienić przyszłość i np. odblokować dalsze przejście lub znaleźć rozwiązanie danej sytuacji. Na wyspie znajduje się też wiele innych technologii, jak np. deadlock, zatrzymujący czas w pobliżu. Specyficzne podejście twórców do zabaw czasem reprezentują także dziwaczne kreatury i mutanty, jakie wiele razy napotykamy. Powstały one wskutek czasoprzestrzennych anomalii i przeważnie są bardzo groźne. Niektóre z nich, tak zwane zjawy i fantomy, są echem wydarzeń z przeszłości i czasem zdradzają pewne wskazówki.

Całość została opracowana przy użyciu wydajnego silnika graficznego Unreal Engine 3.0, który wykorzystuje wiele zaawansowanych efektów specjalnych. Warto zwrócić uwagę szczególnie na różne stylistyki układów rozgrywanych w odmiennych realiach czasowych i historycznych.

Film: [http://www.youtube.com/watch?v=\\_qCRFcTxckA](http://www.youtube.com/watch?v=_qCRFcTxckA)

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **A**

Multiplayer: **2-12**