Dane aktualne na dzień: 21-10-2026 23:37

Link do produktu: https://www.it7.pl/skate-2-p-370.html

SKATE 2

Cena brutto	**30,00 zł**
Cena netto	**30,00 zł**
Numer katalogowy	**PS3-GU0065**
Producent	**IT7 Mateusz Szultka**

Opis produktu

Skate 2 to kontynuacja świetnej grysportowej *skate.*, umożliwiającej spróbowanie swych sił wjeździe na deskorolce. Za obie części odpowiada kanadyjskideweloper Black Box będący częścią EA Games. Firma specjalizuje sięgłównie w rozmaitych tytułach sportowych i wyścigach (kilka częściserii *NHL* oraz *Need For Speed*).

Skate 2 w zarysie jest bardzo podobny dopoprzedniczki, więc osoby, które miały do czynienia z częściąpierwszą poczują się jak w domu. Wszystko za sprawą zachowaniapodobnej mechaniki rozgrywki i sposobu kontroli naszego zawodnika –nie uległy one zasadniczym zmianom, lecz zaledwie poprawkom. Nieoznacza to jednak, że autorzy poszli na łatwiznę – gra oferujemnóstwo zupełnie nowych ruchów i sztuczek oraz poszerza znacznienasze możliwości.

Przede wszystkim, wcielamy się w tego samegobohatera, który w części pierwszej zdobywał doświadczenie i sławę wdeskorolkowym świecie. Teraz startujemy już jako prestiżowapersona, znana przez większość lokalnych wyjadaczy. Fabuła gryopowiada o powrocie do miasta San Vanelona – zupełnie odmienionego,gdyż według historii zostało ono w części zniszczone (o czymopowiada gra *Skate It* przeznaczona na konsole Nintendo DS iWii) a później odbudowane.

W grze zaimplementowano wiele nowych skateparków imiejsc po których możemy się poruszać. Zobaczymy więc między innymilokacje dość standardowe jak np. Waterfront, Slappy's Skate Park,czy nieco bardziej oryginalne, w stylu New San Vanelona Mountain(„góra” będąca w rzeczywistości jak gdyby deskorolkową trasą dodownhillu). Wprowadzono także mnóstwo nowych trików oraz zmienionosposób wykonywania niektórych już znanych. Zaimplementowano takżepodrasowany edytor wideo umożliwiający stworzenie własnegodeskorolkowego filmu.

Powyższe zmiany są jednak niczym wobec zupełnienowych elementów jakie przygotowali twórcy w tej części. Nie dość,że możemy poruszać się po wyznaczonym terenie gry na piechotę,dzierżąc deskę pod pachą, to jeszcze otrzymujemy możliwośćprzesuwania rozmaitych przedmiotów. Tak więc, wszystkie elementyotoczenia, które nie są za ciężkie dla naszego bohatera, możnaprzemieścić, tworząc w ten sposób nowe trasy i miejsca dowykręcania szalonych trików. Ta opcja jest także potrzebna doprzedostania się przez niektóre przeszkody. Dodatkowo wprowadzonezmiany można zapisać i udostępnić innym graczom. Prócz tych opcjidodano także tryb Hall of Meat, pokazujący obrażenia jakie naszpodopieczny odnosi w razie wypadku przy pracy.

W drugiej części poprawiono także grafikę. Zmiandoczekały się przede wszystkim tekstury, które teraz są ostrzejszei wyraźniejsze. Podrasowano również oświetlenie oraz modelepostaci. Z ciekawostek warto dodać, że ubrania bohaterów mogą siępobrudzić, a deska i buty wytrzeć.

Film: **http://www.youtube.com/watch?v=cVGvR2ohx1w**
Stan: **UŻYWANA**
Wersja Językowa: **ANGIELSKA**
Multiplayer: **TAK**