



SKATE.

Cena brutto	30,00 zł
Cena netto	30,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0126
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

skate. jest grą deskorolkową, wychodzącą naprzeciw bestsellerowemu cyklowi, firmowanemu nazwiskiem Tony'ego Hawka. Za niniejszy produkt odpowiada ekipa z kanadyjskiego studia korporacji Electronic Arts, umiejscowionego w Vancouver. Zanim developerzy zabrali się za przygotowywanie omawianej pozycji zmyślą o platformie PlayStation 3 i Xbox 360, uczestniczyli w tworzeniu m.in. obu odsłon *Need for Speed: Underground*.

Bardzo ważnym aspektem *skate.* jest realizm. Próżno tu więc szukać efekciarskich popisów w rodzaju wyskoków na wysokość kilku pięter. Zamiast tego mamy naturalnie funkcjonujący system fizyczny, więc wrażenia z wirtualnej jazdy na deskorolce są bliskie rzeczywistym (wyłączając oczywiście poobcierane kończyny, złamane szczęki, rozbite głowy etc.). Realizm zabawy potęguje innowacyjny schemat sterowania, mocno opierający się na analogowych gałkach kontrolera konsoli.

Poruszamy się po sporych rozmiarów mieście, nazwanym San Vanelona i znajdującym się na malowniczym wybrzeżu. Wścisłym centrum aglomeracji ku niebu sterczą wysokie wieżowce, nieopodal nich stoi ogromny stadion sportowy, w porcie cumują statki (liniowiec, kontenerowiec, a nawet żaglowiec), natomiast na wzgórzach mienią się w słonecznych promieniach okna niskich domów mieszkalnych. Tylko od naszej kreatywności zależy więc, jak jesteśmy w stanie wykorzystać ten rozległy i zróżnicowany teren do wykonywania deskorolkowych akrobacji.

Autorzy pozwolili nam na pokierowanie szeregiem autentycznych gwiazd skateboardingu. Na czele tej grupy zawodowców stoi sam Danny Way oraz PJ Ladd. Rzecz jasna nie zabrakło opcji tworzenia postaci od podstaw. Nie ma więc problemu z wybraniem dla bohatera imienia i nazwiska, aby później ustalić parametry fizyczne, ubiór itd.

Film: <http://www.youtube.com/v/2lDxGomuKxM%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **A**

Multiplayer: **2-6**