

Link do produktu: <https://www.it7.pl/skylanders-giants-p-7883.html>



SKYLANDERS GIANTS

Cena brutto	10,00 zł
Cena netto	10,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0808
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Skylanders Giants to zręcznościowa platformówka będąca kontynuacją przeboju z 2011 roku pod tytułem *Skylanders: Spyro's Adventure*. Grę opracowało te samo studio co wcześniejszy hit, czyli amerykańska firma Toys for Bob.

Fabularnie tytuł stanowi uzupełnienie poprzedniej części. Okazuje się, że podstępny Kaos korzystając z Portalu Mocy przeniósł do świata ludzi nie tylko Spyro oraz jego małych przyjaciół, ale także gigantyczne stwory, które również mają z nim na pieńku.

W pudełku oprócz płyty z grą, znalazło się miejsce na zabawki przedstawiające fantastyczne stwory oraz na specjalne urządzenie podłączane bezpośrednio do konsoli, czyli na tzw. Portal Mocy. Zabawę zaczynamy od postawienia figurki bohatera na portalu, który przenosi jej wirtualną wersję na ekran telewizora.

Nasi bohaterowie walczą z przeciwnikami, popisują się małą zręcznością oraz rozwiązują nieskomplikowane łamigłówki. W dowolnym momencie rozgrywki możemy zmienić stwora korzystając ze wspomnianych figurek i Portalu Mocy. Każda z figurek posiada unikatowy wygląd, osobowość oraz umiejętności. Tytułowi giganci wobec swoich przeciwników stosują przede wszystkim rozwiązania siłowe. Biją ogromnymi pięściami, rzucają głazami i niszczą elementy otoczenia, co również jest istotnym elementem rozgrywki. W ten sposób możemy dostać się do trudniej dostępnych miejsc, np. robiąc dziurę w murze oddzielającego nas od zamku.

W tej części serii znalazło się miejsce dla szesnastu bohaterów. Co ciekawe, figurki z poprzedniego *Spyro's Adventure* bez problemu współpracują z *Skylanders Giants*, co powoduje, że ogólna liczba bohaterów gry wzrasta do kilkudziesięciu.

Historię możemy przechodzić w kooperacji z kompanem lub rywalizować na specjalnie przygotowanych do tego arenach.

Wizualnie tytuł niewiele różni się od *Skylanders: Spyro's Adventure*. Świat gry nadal jest kolorowy, ale jednocześnie dosyć ubogi w szczegóły. Z oczywistych względów najmniej atrakcyjnie prezentuje się wersja na konsolę Nintendo Wii.