

Link do produktu: <https://www.it7.pl/skylanders-trap-team-p-7884.html>



SKYLANDERS TRAP TEAM

Cena brutto	15,00 zł
Cena netto	15,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0809
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Skylanders Trap Team to zręcznościówka przeznaczona głównie do młodszych graczy będąca czwartą odsłoną serii *Skylanders*, która sama w sobie jest marką poboczną w stosunku do cyklu platformówek *Spyro*. Grę opracowało studio Toys For Bob, czyli autorzy dwóch pierwszych części.

Fabula obraca się wokół knozań głównego czarnego charakteru serii, czyli Kaosa, który odkrył lokalizację legendarnego więzienia Cloudcracker. Nie namyślając się długo, wysadził on jego mury w powietrze, wypuszczając tym samym na wolność najniebezpieczniejszych arcyłotrów w krainie. Zadaniem graczy jest oczywiście pokonanie i ponowne uwięzienie zbiegów. Przygodę tę można rozegrać samotnie lub w trybie multiplayer z kolegą lub koleżanką.

Skylanders Trap Team trójwymiarowa platformówka, w której zabawa polega głównie na eksplorowaniu lokacji, pokonywaniu przeszkód, zbieraniu przedmiotów i walce z przeciwnikami. Od czasu do czasu musimy także zmierzyć się z prostymi zagadkami logicznymi. Cechą charakterystyczną całego cyklu jest wykorzystanie plastikowych figurek, które gracze mogą kolekcjonować i za ich pomocą odblokowywać dostęp do wirtualnych wersji tych bohaterów w grze stawiając ich modele na specjalnym portalu. Produkcja jest kompatybilna ze wszystkimi 175 figurkami wypuszczonymi do wcześniejszych odsłon cyklu oraz wprowadza 60 nowych.

Największą nowością w porównaniu z poprzednimi odsłonami jest możliwość werbowania nieprzyjaciół. Wpierw musimy ich wytropić oraz pokonać. Po odniesieniu zwycięstwa nad nim gracze wkładają mającą postać plastikowego kryształ pułapkę do odpowiedniej dziurki w portalu i w ten sposób schwytać przeciwnika. W sumie w grze umieszczono 40 arcyłotrów i jeden kryształ pomieści tylko pojedynczego potwora. Na szczęście istnieje także opcja chwytania ich do wirtualnych pułapek, więc chcący ukończyć kampanię gracze muszą kupować kilkudziesięciu plastikowych akcesoriów. Pojmany wrogów możemy przywołać w trakcie walki jako sojuszników i podobnie jak bohaterowie z czasem zdobywają oni doświadczenie oraz uczą się nowych umiejętności.