



SKYSCRAPER

Cena brutto	150,00 zł
Cena netto	150,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS2-GU0943
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Dynamiczna strzelanina z widokiem z oczu głównego bohatera. Wcielamy się w postać uwięzionego w wieżowcu naukowca, który musi uratować swoich kolegów z pracy oraz pokonać terrorystów.

Skyscraper jest niskobudżetową produkcją, która stanowi połączenie gry akcji/FPS oraz prostej przygodówki. Fabuła pod wieloma względami nawiązuje do filmowej Szklanej pułapki. Akcja Skyscrapera rozgrywa się wewnątrz tytułowego drapacza chmur. Gracz wciela się w postać naukowca Chrisa Wilsona, pracującego na zlecenie organizacji Tigra Group. Główny bohater na dwudziestym piętrze wieżowca odkrywa ciało zabitego strażnika. Następnie musi "tylko" przedostać się na parter, ratując przy okazji swoją dziewczynę oraz przetrzymywanych przez terrorystów pozostałych pracowników firmy.

Dostępne misje cechują się pewnym zróżnicowaniem stawianych przed graczem celów. Oprócz eliminowania kolejnych terrorystów należy też między innymi zajmować się opracowywaniem prostych wynalazków. Dobór odpowiednich składników pozwala na przykład na tworzenie bomb czy usprawnianie używanych broni, które pojawiają się w kilku różnych odmianach (pistolet maszynowy, shotgun itp.).

Inne zagadki polegają na włamywaniu się do systemów bezpieczeństwa wieżowca. W założeniach pozwala to na ukrycie swojej pozycji przed terrorystami, dokładniejsze ustalenie ich pozycji czy zablokowanie ich w danym sektorze budynku. Zabawa jest dodatkowo urozmaicona przez konieczność kolekcjonowania medykamentów. Służą one niwelowaniu objawów choroby, na którą cierpi główny bohater.

Oprawa wizualna gry jest bardzo uproszczona, co widać zarówno na przykładzie modeli przeciwników, jak i ubogiego otoczenia. Akcja obserwowana jest z perspektywy pierwszej osoby. Na ekranie wyświetlane są informacje między innymi na temat liczby pocisków w magazynku czy posiadanych mikstur.