

Link do produktu: <https://www.it7.pl/sleeping-dogs-p-6286.html>



SLEEPING DOGS

Cena brutto	60,00 zł
Cena netto	60,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0122
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Sleeping Dogs stanowi trzecioosobową grę akcji z otwartym światem, cechującą się znacznie bardziej rozbudowanym niż w innych tego typu tytułach systemem walki wręcz. Pierwotnie miała być ona trzecią częścią serii *True Crime* (o podtytule *Hong Kong*), jednakże po perturbacjach prawnych konieczna okazała się zmiana nazwy produkcji. Za stworzenie omawianej pozycji odpowiada powstałe w 2007 roku kanadyjskie studio United Front Games.

Zabawa toczy się na Dalekim Wschodzie, w Hongkongu. Kreując fabułę, deweloper silnie inspirował się azjatyckimi filmami sensacyjnymi ze szkoły Johna Woo, takimi jak np. *Hard Boiled* (*Dzieci Triady*). Wcielamy się w detektywa Weia Shena, który próbuje przeniknąć do struktur niebezpiecznej przestępczej organizacji – Sun On Yee. Żeby zdobyć zaufanie gangsterów, Wei musi wykonywać polecenia, pnać się w hierarchii mafii. Droga prowadzi przez wiele mniejszych i większych zleceń, podczas których walczymy z przeciwnikami wręcz, zasiadamy za kierownicą szybkich samochodów, skaczemy po dachach, bierzemy udział w strzelaninach etc.

Wymienione wyżej elementy są główną treścią *Sleeping Dogs*. Bohater szybko uczy się sztuk walki, korzystania z najróżniejszych broni i wielu innych technik siania destrukcji. Będący miejscem akcji Hongkong jest podzielony na kilka zróżnicowanych dzielnic (od tonącej w przepychu Central HK po biedną Aberdeen). Oczywiście w mieście pojawia się wiele pobocznych zadań i wyzwań, które urozmaicają zabawę.

Istotnym elementem gry jest moralny aspekt pracy detektywa pod przykrywką, silnie inspirowany *Splinter Cell: Double Agent*. Gracz musi uważać, by z jednej strony nie przeciągnąć swojego bohatera na ciemną stronę, a z drugiej – by utrzymać zaufanie nowych pracodawców.

Inspiracje niezliczoną ilością amerykańskich i azjatyckich filmów akcji widoczne są też w przestylizowanej, wyrazistej oprawie produkcji. Gra dobrze oddaje klimat wschodnioazjatyckiej metropolii. Już jej pierwotna wersja prezentowała się całkiem okazale, natomiast *Definitive Edition* wprowadziła sporo graficznych poprawek, obejmujących m.in. twarze bohaterów, efekty cząsteczkowe, zasięg rysowania otoczenia i zwiększenie liczby obiektów podlegających destrukcji. Pewne zmiany zaszczyły również w samej rozgrywce – np. zrównoważono poziom trudności wyzwań, które wcześniej okazywały się zbyt łatwe lub zbyt trudne.

Wydanie *Definitve Edition* zawiera wszystkie 24 dodatki, które zostały wcześniej wydane do wersji stworzonej z myślą o platformach sprzętowych siódmej generacji. Dotyczy to również dwóch największych rozszerzeń do *Sleeping Dogs* – *Nightmare in North Point* i *The Year of the Snake*.