

Link do produktu: <https://www.it7.pl/sniper-elite-4-italia-p-6394.html>



SNIPER ELITE 4 ITALIA

Cena brutto	65,00 zł
Cena netto	65,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0156
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Założone w 1992 roku studio Rebellion przez ponad dwadzieścia lat pracy zaoferowało graczom takie tytuły jak [Aliens vs Predator](#), [World War Zero: Iron Storm](#) czy [NeverDead](#), jednak najbardziej znane jest z serii [Sniper Elite](#). Cykl zapoczątkowany w 2005 roku opowiada o przygodach snajpera Karla Fairburne'a, walczącego z nazistami w czasach II wojny światowej. Podobnie jest w przypadku *Sniper Elite 4* na konsolę PlayStation 4, które tym razem rzuca nas na Półwysep Apeniński.

Produkcja na maszynie firmy Sony wygląda i oferuje właściwie to samo, co na pozostałych platformach sprzętowych. Oczywiście są pewne różnice w oprawie graficznej (np. jeżeli chodzi o rozdzielczość) pomiędzy tą wersją, a PC-tami, ale już w bezpośrednim zestawieniu ze sprzętem Microsoftu *Sniper Elite 4* wypada identycznie (obsługa 1080p, te same tryby, opcje, dodatki itd.).

Fabula

W *Sniper Elite 4* ponownie kierujemy poczynaniami Karla Fairburne'a, znanego z poprzednich części cyklu snajpera, który z Afryki Północnej zostaje wysłany na Półwysep Apeniński. Ma za zadanie wraz z włoskim ruchem oporu przygotować grunt pod nadchodzącą inwazję aliantów na okupowane przez Niemców Włochy oraz pokrzyżować nazistom plany stworzenia „cudownej broni”.

Mechanika

Sniper Elite 4 rozbudowuje rozwiązania, które mogliśmy znaleźć w [Sniper Elite III: Afrika](#). Naszym zadaniem jest wyeliminowanie kolejnych wyznaczonych celów, choć misje główne urozmaiczone tutaj o wyzwania poboczne. Te możemy wykonywać w dowolnej kolejności; mamy także pełną swobodę w sposobie ich realizacji. **Rozległe sandboksowe plansze dają w tym względzie spore pole do popisu; musimy jednak uważać na niemieckie patrole, instalacje oraz pojazdy wojskowe.** Mapy – zdecydowanie większe w porównaniu do tych z poprzednich odsłon serii – odwzorowują nazistowskie umocnienia, malownicze włoskie miasteczka, lasy oraz klasztory.

Jak przystało na grę poświęconą pracy snajpera, w trakcie oddawania strzału bierzemy pod uwagę nie tylko pozycję wrogów, ale – na wyższych poziomach trudności – także takie aspekty, jak siła i kierunek wiatru czy wpływ grawitacji na tor lotu kuli. Ponadto po raz pierwszy w historii serii gracz ma możliwość zerowania lunety w zależności od dystansu do celu. Rozwinięto także zestaw ruchów Karla, który potrafi teraz wspinać się na niedostępne wcześniej konstrukcje.

Tryby gry

Kampanię możemy przejść w pojedynkę lub w trybie kooperacji dla dwóch osób. W *Sniper Elite 4* na platformę PlayStation 4 nie brakuje również rozgrywek multiplayer, które oferują kilka trybów zabawy, znanych z poprzednich odsłon serii oraz walk z kolejnymi falami przeciwników.

Kwestie techniczne

Gra jest pierwszym przedstawicielem cyklu, który powstawał bez ograniczeń technicznych narzuconych przez możliwości Xboksa 360 i PlayStation 3. Twórcy mogli więc jak najlepiej zoptymalizować jej wydajność oraz oprawę graficzną, a także przygotować o wiele większe mapy.