



SNIPER GHOST WARRIOR 3

Cena brutto	40,00 zł
Cena netto	40,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0175
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Firma CI Games to polski deweloper i wydawca gier wideo. Przedsiębiorstwo zostało założone w 2002 roku i na początku funkcjonowało pod nazwą City Interactive. Ówczesna działalność studia sprowadzała się do produkcji niskobudżetowych tytułów, jednak po kilku latach postanowiono zainwestować większe pieniądze w nową serię. Mowa o pierwszej odsłonie cyklu *Sniper: Ghost Warrior* (PlayStation 3, Xbox 360, PC) z 2010 roku, która okazała się strzałem w dziesiątkę. Projekt spotkał się z mieszanym przyjęciem wśród krytyków, ale znalazł spore grono odbiorców na całym świecie (do końca 2015 roku sprzedano **ponad 3,5 miliona egzemplarzy**), co zaowocowało kontynuacją w 2013 roku i trzecią częścią w 2016 roku. *Sniper: Ghost Warrior 3* na konsolę Xbox One nie różni się od wersji na pozostałe urządzenia niczym oprócz oprawy wizualnej.

Fabula

Fabula *Sniper: Ghost Warrior 3* osadzona została w realiach lokalnego konfliktu. Wspierani przez Kreml separatysty dostali rozkaz zdestabilizowania odległego regionu Gruzji, wcześniej uważanego za teren bez strategicznego znaczenia. W grze wcielamy się w postać snajpera piechoty morskiej – Jonathana Northa, którego misją jest nie tylko sprawna i możliwie cicha eliminacja kluczowych celów, ale i osobista sprawa związana z zaginionym w tym rejonie młodszym bratem. Bohater działający samotnie za linią wroga musi wesprzeć lokalny ruch oporu oraz stawić czoła własnym problemom.

Mechanika

W przeciwieństwie do poprzednich części serii, w *Sniper: Ghost Warrior 3* na XONE postawiono na znacznie większą swobodę działania. W świecie gry, oprócz głównego wątku fabularnego, czeka nas bowiem cała masa zadań pobocznych, a o ich znaczeniu oraz kolejności wykonywania musimy zdecydować samodzielnie. Podczas rozgrywki przemierzamy rozległe, dzikie tereny, eliminując kolejne kluczowe dla losów konfliktu cele. W grze korzystamy tradycyjnie z szerokiego arsenału karabinów snajperskich oraz najnowszych zdobyczy techniki wojskowej, takich jak popularne drony, których możemy użyć nie tylko do zwiadu, ale także rozbrajania min czy hakowania kamer monitoringu. Jednocześnie zabawa kryje w sobie trochę elementów survivalowych – dzięki zebranym surowcom możemy np. skonstruować **specjalną amunicję, korzystając z systemu craftingu.**

Spory zakres możliwości działania pozwala na eliminację przeciwników na wiele różnych sposobów. Gra skupia się na trzech ścieżkach rozwoju postaci, odpowiednio premiując każdą z nich – możemy więc działać jak snajper, likwidując cele z daleka, skradając się po cichu z wytłumioną bronią lub przeprowadzać frontalne ataki z pomocą karabinów szturmowych. **Jednym z ważniejszych elementów gry jest, podobnie jak w dwóch poprzednich odsłonach serii, uproszczona balistyka lotu pocisku.** Sukces każdego oddanego strzału zależy może od takich czynników, jak dystans do celu czy siła wiatru. Duże mapy, na których toczy się rozgrywka, pozwalają również na prowadzenie pojazdów w celu szybkiego przemieszczania się.

Kwestie techniczne

Od strony technicznej *Sniper: Ghost Warrior 3* na XONE wykorzystuje potencjał zaawansowanego silnika CryEngine, co przełożyło się na wyraźny skok jakościowy pod względem oferowanej grafiki w porównaniu do poprzednich części.

Inne

Dyrektorem kreatywnym gry *Sniper: Ghost Warrior 3* na XONE jest Paul B. Robinson – weteran wojenny i deweloper gier wideo, mający przeszło 20-letnie doświadczenie w branży. Z kolei za scenariusz w głównej mierze odpowiada Jess Lebow, który pracował wcześniej przy takich hitach jak *League of Legends*, *Guild Wars* i *Far Cry*.

