Dane aktualne na dzień: 29-03-2024 00:19

Link do produktu: https://www.it7.pl/south-park-the-fractured-but-whole-p-6329.html



SOUTH PARK THE FRACTURED BUT WHOLE

Cena	**40,00 zł**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**PS4-GU0137**
Producent	**Brak**

Opis produktu

W marcu 2014 roku na PC oraz konsolach Xbox 360 i PlayStation 3 ukazała się gra South Park: Kijek Prawdy, która **przeniosła uniwersum kultowej kreskówki Treya Parkera i Matta Stone'a w dość nietypowe realia gry RPG z turowym systemem walki**. Produkcja spotkała się z bardzo dobrym przyjęciem zarówno krytyków, jak i fanów serialu – nic więc dziwnego, że już na targach E3 2015 oficjalnie zapowiedziano jej kontynuację w postaci *South Park: The Fractured But Whole*.

Odpowiedzialna za markę firma Ubisoft zdecydowała się jednak na zmianę dewelopera, którym nie jest już doświadczone Obsidian Entertainment, lecz jedno z wewnętrznych studiów koncernu, mające swoją siedzibę w San Francisco i znane dotąd głównie za sprawą udanej gry muzycznej Rocksmith. Do współpracy nad grą ponownie zaproszono oryginalnych twórców serialu, którzy w nowej odsłonie serii odpowiedzialni są za scenariusz i dialogi. Dzięki temu wydany na konsolach PlayStation 4 *South Park: The Fractured But Whole* **zachował wszystkie charakterystyczne elementy kreskówki, którą pokochały miliony widzów na całym świecie**.

Fabuła

Fabuła *South Park: The Fractured But Whole* skonstruowana została na bardzo podobnych zasadach, jak w grze *South Park: Kijek Prawdy*; o ile jednak poprzednia odsłona serii naśmiewała się z banałów obecnych w szeroko pojętym gatunku fantasy, tak część druga na celownik wzięła filmy i komiksy o superbohaterach.

Akcja gry przenosi nas oczywiście na ulice tytułowego miasteczka South Park, a podczas zabawy wcielamy się po raz kolejny w rolę dzieciaka zwanego po prostu „Nowym", tuż przed wydarzeniami z poprzedniej gry sprowadził się wraz z rodziną w to miejsce. **Przyjaciele z paczki Cartmana odgrywają tym razem role prawdziwych superbohaterów z grupy Coon & Friends (bo fantasy nagle stało się głupie).** Kontrolowana przez nas postać dołącza do tej drużyny, aby wraz z takimi herosami jak Human Kite (Człowiek-Latawiec), Mosquito (Komar) czy Super-Craig po raz kolejny zmierzyć się m.in. ze złowrogim Profesorem Chaosem. Dużo istotniejszym pojedynkiem będzie jednak starcie z konkurencyjną grupą herosów, do której należą Mysterion, Narzędnik (Toolshed) i inni - kto okaże się zwycięzcą w wojnie o stworzenie najlepszej superbohaterskiej franszyzy?

Mechanika

Ogólne **założenia rozgrywki w *South Park: The Fractured But Whole* na PlayStation 4 nie odbiegają w znacznej mierze od rozwiązań znanych z poprzedniczki**. Podobnie jak tam, akcja ukazana została w widoku z boku. Podczas zabawy możemy w swobodny sposób przemieszczać się po terenie miasta, wykonując rozmaite zadania fabularne, rozmawiając z napotkanymi postaciami i zbierając różne przydatne przedmioty. Istotnym elementem rozgrywki pozostaje oczywiście walka, w której niczym w klasycznych grach RPG postaci atakują w systemie turowym. Podczas potyczek bohaterowie korzystają z odpowiednio absurdalnego zestawu supermocy wzorowanych na komiksowych odpowiednikach.

W *South Park: The Fractured But Whole* nie obeszło się jednak bez pewnych zmian, które uatrakcyjniają rozgrywkę, rozwijając pomysły z pierwowzoru. Najważniejszą z nich stanowi **nowy system rozwoju postaci**, dzięki któremu w miarę postępów zabawy możemy w odpowiedni sposób modyfikować statystyki bohatera, co w połączeni z systemem multiklasowym daje możliwość wykreowania prawdziwego superbohatera. **Deweloperzy postanowili także urozmaicić nieco samą mechanikę walki**: podczas starć możemy swobodnie poruszać się po planszy, a mapy bitewne wzbogacone zostały o obiekty, które na różne sposoby wpływają na wynik starcia, umożliwiając np. chowanie się za nimi.

W grze pojawiła się także możliwość określenia płciowej przynależności naszego bohatera, co - obok wyboru rasy czy religii - w delikatny sposób wpływa na obecne w grze linie dialogowe.

Tryby gry

Podobnie jak poprzednia produkcja z serii, *South Park: The Fractured But Whole* także przeznaczone jest wyłącznie do zabawy w trybie jednego gracza.

Kwestie techniczne

Wydany na platformie PlayStation 4 *South Park: The Fractured But Whole* korzysta z silnika Snowdrop, znanego choćby z innego hitu Ubisoftu - *The Division*. Zaawansowane narzędzie pozwoliło uzyskać identyczny efekt, co poprzednim razem, choć teraz podniesiono limit wyświetlania klatek na sekundę do 60. W warstwie dźwiękowej obyło się bez większych zmian, a głosów znacznej części bohaterów użyczyli ponownie sami twórcy serialu *South Park*: Trey Parker i Matt Stone.

Dodatkowe informacje

Jednym z największych problemów, z jakimi borykał się polski wydawca gry, była kwestia przetłumaczenia podtytułu w taki sposób, aby oddawał on dwuznaczność wersji oryginalnej („but whole” w wymowie angielskiej brzmi bowiem tak samo, jak „butthole” – czyli wyraz oznaczający centralny punkt tylnej części ciała). Rodzimy oddział Ubisoftu zapytał więc fanów na Facebooku o to, czy w ogóle tłumaczyć tytuł na język polski, a jeśli tak, to jak powinien on brzmieć. Wśród pojawiających się propozycji, najwięcej głosów zebrały dwie: *South Park: Podzieleni ale zRzyci* oraz *South Park: Nieznośna lekkość od bytu*. Ostatecznie gra zadebiutowała tylko pod oryginalnym tytułem.