

Link do produktu: <https://www.it7.pl/spider-man-edge-of-time-p-5596.html>

SPIDER MAN EDGE OF TIME

Cena brutto	35,00 zł
Cena netto	35,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0537
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Należące do koncernu Activision kanadyjskie studio Beenox specjalizuje się w produkcji gier z superbohaterami, w tym także Spider-Manem. Po pecetowych wersjach *Spider-Man: Friend or Foe* i *Spider-Man 3: The Movie* oraz dobrze ocenianym multiplatformowym *Spider-Man: Shattered Dimensions* wydawniczy gigant, który od kilkunastu lat dysponuje prawami do tej postaci, powierzył ekipie kierowanej przez Dee'a Browna dewelopng następnej odsłony przygód Człowieka-Pająka.

Fabula *Spider-Man: Edge of Time* opiera się na podróżach w czasie i konsekwencjach z nich wynikających. Zły naukowiec z przyszłości postanawia przenieść się w czasie żeby zlikwidować Petera Parkera. Jego odpowiednik z przyszłości, Miguel O'Hara znany jako Spider-Man 2099 wplątuje się w ratowanie Petera poniekąd z przypadku a poniekąd z konieczności. Gdyby pierwotny Spider-Man zginął, świat Miguela też mógłby przestać istnieć. Losy obu bohaterów – którzy za sobą nie przepadają – są więc bardzo mocno związane.

Autorem scenariusza gry jest Peter David, współtwórca komiksowej serii *Spider-Man 2099*. Korzystając z jego rad deweloperzy z Beenox starali się zachować możliwie dużą zgodność z oboma uniwersami, jednocześnie ukazując ich różnorodność. Akcja *Edge of Time* rozgrywa się na terenie budynku wielkości małego miasta należącego do korporacji Alchemax, dla której pracował Miguel.

Rozgrywka w *Spider-Man: Edge of Time* ma widowiskowy, dynamiczny charakter i bazuje na wielu elementach znanych z wcześniejszej odsłony serii – *Shattered Dimensions*. Nie brakuje jednak nowych rozwiązań, a jednym z najciekawszych jest system „przyczyny i skutku” (cause-and-effect). Dzięki niemu gracze mogą zaobserwować natychmiastowe i czasami bardzo zaskakujące konsekwencje działań jednego człowieka-pająka w świecie drugiego. Niejednokrotnie ponadczasowa współpraca jest niezbędna, żeby popchnąć akcję do przodu.

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=ogN9hrhTFVs>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1**

Wersja Językowa: **A**

Multiplayer: **NIE**