

Link do produktu: <https://www.it7.pl/sporty-dla-szarych-komorek-p-6279.html>



SPORTY DLA SZARYCH KOMÓREK

Cena	60,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS3-GU0589
Producent	Brak

Opis produktu

Sporty dla Szarych Komórek, znane również pod oryginalnym tytułem *Move Mind Benders*, są przygotowanym przez Sony zestawem trzech gier logicznych *Tumble*, *Echochrome II* i *Lemmings*, które do tej pory dostępne były jedynie w dystrybucji cyfrowej w Playstation Store. Wszystkie trzy tytuły korzystają z kontrolera Playstation Move, a dzięki wprowadzonym ulepszeniom pozwalają na zabawę w stereoskopowym trybie 3D.

Tumble - Zadaniem graczy jest wzniesienie wieży z klocków i kształtów wykonanych z różnych materiałów. Stawiając naszą konstrukcję musimy zwracać uwagę na jej stabilność i wysokość. Im jest ona wyższa, tym więcej punktów i bonusów zdobędziemy. Klockami manipulujemy za pomocą Playstation Move, który umożliwia ich dokładne dopasowanie i umieszczenie w pożądanym miejscu. Gra pozwala również na zabawę w dwie osoby: możemy rywalizować z kompanem o punkty i wysokość wznoszonych budowli. Ponieważ gramy w turach, nie musimy posiadać dwóch kontrolerów Move.

Echochrome II - Druga część popularnego tytułu, w którym gracze mogli rozwiązywać szereg zagadek wizualnych opartych na złudzeniach optycznych i tzw. figurach niemożliwych. W *Echochrome II* musimy pomóc małej postaci przejść ze startowego punktu poziomu do portalu umieszczonego w jego innym miejscu. Problem w tym, że cała plansza składa się z cieni rzucanych na ścianę przez zawieszone w powietrzu bryły. Odpowiednio manipulując wirtualnym źródłem światła, za pomocą kontrolera Playstation Move, mamy ciągły wpływ na układ levelu, po którym porusza się mała postać, dzięki czemu możemy doprowadzić ją szczęśliwie do wyjścia. Przebieg rozgrywki możemy nagrać, a następnie pochwalić się klipem wideo z naszymi osiągnięciami na YouTube. Poza tym, twórcy udostępnili również edytor poziomów, którymi możemy dzielić się z innymi graczami.

Lemmings - To kolejna odsłona kultowych *Lemmings*, znanych z komputerów PC. Celem gry jest bezpieczne przeprowadzenie grupki lemingów z jednego krańca najeżonej niebezpieczeństwami planszy na drugi. Lemingi nie należą do najinteligentniejszych stworzeń i bez skrpułów pakują się w różnego rodzaju pułapki. Gracze przypisują pojedynczym lemingom zadania i prace, takie jak wznoszenie mostów, kopanie czy zatrzymywanie samobójczego pochodu kompanów, które pozwalają na kontrolowanie sytuacji i grupki nieroztropnych stworków oraz szczęśliwe doprowadzenie większości z nich do końca poziomu. Nasze wyniki, na poszczególnych levelach, możemy porównać z innymi graczami dzięki sieciowym rankingom.