



SPYRO REIGNITED TRILOGY

Cena brutto	80,00 zł
Cena netto	80,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0299
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Spyro Reignited Trilogy jest kolekcją unowocześnionych wersji trzech platformówek 3D ([Spyro the Dragon](#), [Spyro 2: Ripto's Rage!](#) oraz [Spyro: Year of the Dragon](#)), które pierwotnie zostały wydane w latach 1998-2000 na pierwszej konsoli PlayStation. Bohaterem gier jest uroczy, fioletowy smoczek Spyro. Za stworzenie oryginalnych tytułów odpowiadało dobrze znane studio Insomniac Games (twórcy m.in. *Ratchet & Clank* oraz *Sunset Overdrive*). Przygotowaniem mocno odświeżonych pod względem grafiki remake'ów zajęła się firma Toys For Bob.

Fabula

Gry zawarte w kolekcji *Spyro Reignited Trilogy* są osadzone w zabawnym świecie fantasy (a w zasadzie dwóch światach: Artisan oraz Avalar) i opowiadają o przygodach tytułowego Spyro – niewielkiego, fioletowego smoczka o odważnym sercu, który ratuje swoich przyjaciół z przeróżnych opresji, stając naprzeciw groźnych czarowników i wiedźm.

Mechanika

Gry wchodzące w skład *Spyro Reignited Trilogy* są klasycznymi platformówkami 3D – i to w dosłownym znaczeniu tego słowa, mamy tu bowiem do czynienia z remake'ami gier, które w latach 90-tych przyczyniały się do kształtowania omawianego gatunku. **Rozgrywka polega na przechodzeniu kolejnych poziomów**, co wymaga zręcznego skakania, walki z wrogami (możemy m.in. ziać ogniem) oraz rozwiązywania sporadycznych, prostych wyzwań logicznych. W czasie zabawy zbieramy też [znajdźki](#) i wykonujemy zadania dla bohaterów niezależnych, a znalezienie i zrobienie wszystkiego skutkuje czasem odblokowaniem specjalnych nagród (np. dodatkowego poziomu i prawdziwego zakończenia).

Każda kolejna część cyklu wzbogaca rozgrywkę o nowe elementy. W *Spyro 2: Ripto's Rage!* nasz smoczek uzyskuje umiejętności pływania oraz wspinania się. Z kolei w *Spyro: Year of the Dragon* gracze **uzyskują kontrolę nad innymi bohaterami, posiadającymi odmienne charaktery i zestawy zdolności, takimi jak kangurzyca Sheila, yeti Bentley, mała Agent 9 czy pingwin Sierżant Lot.**

Warto też odnotować, że programiści ze studia Toys For Bob zaprojektowali sterowanie zupełnie od nowa, dzięki czemu **gry wspierają m.in. dwie gałki analogowe – niebędące standardem na przełomie XX i XXI wieku.**

Tryby gry

Produkcje zawarte w pakiecie *Spyro Reignited Trilogy* **posiadają wyłącznie tryb dla pojedynczego gracza.**

Kwestie techniczne

Oprawa graficzna *Spyro Reignited Trilogy* stanowi największą zmianę względem znanych z pierwszego PlayStation pierwowzorów. **Została zaprojektowana praktycznie od zera** – twórcy wiernie odtworzyli znane z dawnych gier plansze, wykorzystując jednak zupełnie nowy silnik graficzny, modele, tekstury itd. Całość prezentuje naprawdę wysoki poziom.