

Link do produktu: <https://www.it7.pl/srodziemie-cien-mordoru-p-5883.html>

## ŚRÓDZIEMIE: CIEŃ MORDORU

|                  |                            |
|------------------|----------------------------|
| Cena brutto      | <b>40,00 zł</b>            |
| Cena netto       | <b>40,00 zł</b>            |
| Numer katalogowy | <b>PS4-GU0040</b>          |
| Producent        | <b>IT7 Mateusz Szultka</b> |

### Opis produktu

*Śródziemie: Cień Mordoru* to gra akcji umiejscowiona w wykreowanym przez Tolkiena fantastycznym uniwersum *Władcy Pierścieni*. Produkcję opracowali twórcy *No One Lives Forever* oraz udanej serii *F.E.A.R.*, studio Monolith Productions. Jest to pierwszy tytuł tego dewelopera wydany na konsolę PlayStation 4

Protagonistą gry jest Talion, strażnik Gondoru strzegący Czarnej Bramy Mordoru, przed rosnącym w siłę złem. Właściwa akcja zaczyna się zaraz po ataku popleczników Saurona na posterunek Taliona, w którym ginie jego rodzina oraz on sam. Po śmierci, bohater zostaje wskrzeszony przez tajemniczego ducha zemsty jako nieśmiertelny upiór. Otrzymawszy drugą szansę, Talion postanawia odpłacić mordercom swoich bliskich. Przy okazji poznaje historię powstania Pierścieni Władzy i krzyżuje plany Mrocznego Władcy Saurona.

*Śródziemie: Cień Mordoru* oferuje dwa duże, otwarte regiony tytułowego Mordoru, siedziby sił zła, w której roi się od orków i niebezpiecznych potworów. Talion radzi sobie z nimi przy pomocy swego miecza, sztyletu i łuku, stając z wrogami do otwartej walki, atakując ich z ukrycia lub szpikując ich strzałami na odległość. Starcia przypominają mocno serię gier o *Batmanie Arkham*. Walka jest bardzo płynna i widowiskowa, a poszczególne ataki łączą się w dłuższe serie. Dodatkowo nasz bohater ma na podorędziu nadprzyrodzone moce upiora, m.in. ataki obszarowe, teleportację, a nawet przeciągnięcie wroga na swoją stronę. Oczywiście może on polec w boju, ale po chwili odradza się ponownie, a rozgrywka toczy się dalej. Wykonując misje i pokonując przeciwników Talion zbiera punkty doświadczenia, za które odblokowuje nowe umiejętności.

Twórcy opracowali ciekawy system osobowości wrogów, nazwany Nemezis. Generuje on losowo cechy najważniejszych postaci. Armia Saurona podzielona jest na kilka rang, w której najwyższą pozycję zajmują orkowi wodzowie, mający pod sobą oficerów, kapitanów, itd. Ci dowódcy pełnią w grze rolę mini-bossów, obdarzonych własną osobowością, wyglądem oraz słabymi i mocnymi stronami, które warto poznać, zanim staniemy z nimi do walki. Potrafią oni także zapamiętać ostatnie starcie z Talionem (o ile udało im się uciec z niego z życiem) i nawiązać do niego przy kolejnym spotkaniu, a także wyrobić sobie do niego osobisty stosunek (nienawiść, pogardę lub strach). Za pokonanie takich silniejszych przeciwników gracz otrzymuje runy, służące ulepszeniu broni.

Podstawowym zajęciem gracza są rozbudowane, acz liniowe misje fabularne. Nie zabrakło jednak mnóstwa zadań pobocznych (m.in. polowań na dzikie bestie) i zdarzeń oraz wydarzeń losowych, takich jak ratowanie uciekającego więźnia przed nieuchronną

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=NPz-XyGDi8s>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1**

Wersja Językowa: **P**

Multiplayer: **NIE**