

Link do produktu: <https://www.it7.pl/srodziemie-cien-mordoru-p-7119.html>

ŚRÓDZIEMIE CIEŃ MORDORU

Cena brutto	45,00 zł
Cena netto	45,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0208
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Śródziemie: Cień Mordoru to gra akcji umiejscowiona w fantastycznym uniwersum *Władcy Pierścieni* wykreowanym przez angielskiego pisarza J.R.R. Tolkiena. Produkcję opracowali twórcy *No One Lives Forever* oraz udanej serii *F.E.A.R.*, studio Monolith Productions. Gra, w oryginale nosząca tytuł *Middle-earth: Shadow of Mordor*, ukazała się na szeregu platform sprzętowych – PC oraz konsolach siódmej i ósmej generacji; jest to pierwszy tytuł tego dewelopera wydany na najnowszy sprzęt Microsoftu. Oprawa graficzna produkcji stoi na przyzwoitym poziomie, choć w przypadku edycji na Xboksa One obraz wyświetlany jest w rozdzielczości nie przekraczającej 900p, a animacja średnio osiąga prędkość 30 klatek na sekundę.

Fabula

Śródziemie: Cień Mordoru opowiada o wydarzeniach rozgrywających się pomiędzy *Hobbitem* a pierwszym tomem *Władcy Pierścieni*, gdy Mroczny Władca Sauron zbiera siły do ponownego ataku na Wolne Ludy. Bohaterem gry jest Talion, jeden ze zwiadowców Gondoru strzegący Czarnej Bramy Mordoru. Niestety, podczas ataku sił zła ginie jego żona i syn, a zaraz po tym on sam. **Zdruzgotanemu wojownikowi nie dane jest jednak zaznać spokoju po śmierci, bowiem zostaje on wskrzeszony i w niewytłumaczalny sposób związany z tajemniczym elfim upiorem, uwięzionym pomiędzy światami tak długo, że zapomniał nawet własne imię.** Obaj bohaterowie łączą siły i wyruszają na krucjatę przeciwko Czarnej Ręce Saurona – najbardziej zaufanym sługom Mrocznego Władcy.

W trakcie kampanii możemy odkryć prawdę o istocie stojącej za powrotem Taliona do świata żywych oraz poznać historię powstania Pierścieni Władzy. W głównej kampanii składającej się z dwudziestu rozbudowanych misji napotykamy ciekawe postacie niezależne (w kilku misjach pojawia się m.in. doskonale znany fanom twórczości Tolkiena Gollum) oraz zwiedzamy ruiny i twierdze Mordoru.

Mechanika

Middle-earth: Shadow of Mordor to wydana na platformę XONE gra akcji, w której wydarzenia obserwujemy z kamery umieszczonej za plecami postaci. **Zabawa polega głównie na toczeniu starć z hordami orków za pomocą rozbudowanej mechaniki walk, opartej na systemie zaczerpniętym z poświęconej Batmanowi serii Arkham.** Główny bohater może wyprowadzać efektowne ciosy w walce wręcz, łączyć ataki w bardziej złożone kombinacje, a także używać specjalnych ciosów (są to m.in. brutalne egzekucje czy ataki obszarowe). Z kolei dzięki mocom upiora jest w stanie atakować wrogów na odległość (z wykorzystaniem łuku) oraz **przejmować kontrolę nad dzikimi bestiami - karagorami i ogromnymi graugami, mogącymi służyć za wierzchowce - a w późniejszych etapach gry nawet podporządkowywać sobie orki**, by pomagały mu w walce. Jako że przeciwnicy często dysponują przytłaczającą przewagą liczebną, przydatna jest mechanika skradania, cichego eliminowania celów i freerunningu, przypominającego rozwiązanie z cyklu *Assassin's Creed*.

Armia Saurona to nie bełzadna banda; społeczność orków jest ściśle oparta na hierarchii. **Mocną stroną i swoistą wizytówką gry Cień Mordoru jest unikalny system o nazwie Nemezis, dzięki któremu orkowa armia zdaje się żyć własnym życiem, a każdy z jej kapitanów, oficerów i wodzów jest oddzielną postacią, posiadającą własne imię, osobowość oraz mocne i słabe strony** (elementy te są losowo generowane przy każdym rozpoczęciu gry, dzięki czemu każda rozgrywka jest niepowtarzalna). System Nemezis śledzi wszystkie interakcje gracza z tą wesołą gromadką, a następnie określa ich konsekwencje. I tak każdy ork, któremu uda się nas zabić (jako że Talion jest w praktyce nieśmiertelny, stanowi to jedynie chwilową niedogodność) awansuje na kapitana i rośnie w potęgę, stając się na przyszłość większym zagrożeniem. Z kolei pokonani przez nas osobnicy mają przykry zwyczaj uczenia się naszych taktyk, a niektórzy z nich potrafią wręcz próbować się na nas mścić. **System Nemezis pozwala na proceduralne generowanie własnej opowieści o zmaganiach z armią Saurona** – orkowie wspominają ostatnie zwycięstwo nad Talionem lub opowiadają między sobą o dowódcach, których wyeliminowaliśmy. Dodatkowo sami też często walczą między sobą o pozycję, co da się wykorzystać do

obsadzenia kluczowych stanowisk swoimi poplecznikami, tj. orkami, nad którymi udało nam się przejąć kontrolę.

W wydanej na platformę XONE grze *Śródziemie: Cień Mordoru* dysponujemy pełną swobodą eksploracji podzielonego na trzy rozległe obszary Mordoru. Oprócz zajmowania się głównymi misjami możemy też przystępować do pobocznych zadań (m.in. ratowanie cywilów, wykazywanie się bezbłędną obsługą oręża Taliona), zbierać niezliczone znajdźki czy zaliczać opcjonalne wyzwania (np. pokonywanie unikalnych bestii czy zdobywanie określonych odmian ziół).

Kwestie techniczne

Dla fanów marki dodatkową zaletą jest fakt, że podczas produkcji autorzy współpracowali z ludźmi z firmy Middle-earth Enterprises oraz studiem efektów specjalnych Weta Workshop. Dzięki temu gra wpasowuje się w świat stworzony przez J.R.R. Tolkiena i jednocześnie pozostaje wierna stylowi wizualnemu kinowej sagi. Inną zaletą jest klimatyczna muzyka, skomponowana przez Garry'ego Schymana i Nathana Grigga, oraz doskonałe efekty dźwiękowe i profesjonalny voice acting.